

キャラクター名
アビス・ユークリリス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	趣味人	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	8	経歴	臨死体験したことがある		
経験点	190		家族に異種族がいる 毒を飲んだ(食べた)ことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	3	20	3
		敏捷度	9		19	3
体	10	筋力	3	1	14	2
		生命力	6	6	22	3
心	10	知力	10	6	26 + 2	4
		精神力	6	7	23	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1						
ソーサラー	1						
マジテック	5						
レンジャー	2						
セージ	8						
バード	8						

戦闘特技					
鋭い目	2120p			p	p
弱点看破	2121p			p	p
精密射撃	218p			p	p
鷹の目	219p			p	p
ハーモニー	1B31p			p	p
魔法拡大/数	226p			p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	3

鎧と盾	必要ランク	命中	回避	防護点
鎧	ハードレザ	7		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値		4 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 4	10	3	22										
サーペントインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 4	11	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 4	4	46

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 11	41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
魔動機術	5	9			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳	マジスフィア(小)	エフェクトウェポン
顔		
首	幸運のお守り	戦利品+1
背中	マジスフィア(大)	アンチミサイルフィールド
右手	知力の腕輪	
腰	矢筒	
足		
その他	魔法の発動体	

装備品		説明
左手	マジスフィア(中)	グレネード

その他メモ	自動失敗チェック
〈一般技能〉	
・ハンター2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
・プロスティチュート3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
・ドクター3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
・コック2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
エルフ生まれで生まれた当初はナイトメアの例にもれず迫害を受け、族長からは毒を飲むように強制される。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
毒を飲み、森の奥で捨てられるもたまたま冒険に来ていたリルドラケンに拾われる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
臨死体験を機に性格が180°変わったお調子者ナイトメア。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
冒険者には歌を覚えるためになった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
物事はある程度器用にこなせる？	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

