キャラクター名
市原仁奈

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	薬師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	12290				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12	24	33	81	13
		敏捷度	12	17	9	50 + 1	8
体	1	筋力	2	15	6	24	4
		生命力	10	14	35	60	10
心	12	知力	3	9	-6	18	3
		精神力	11	35	9	67	11

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9	アリストクラシー	1				
グラップラー	15						
スカウト	3						
レンジャー	13						
エンハンサー	7						
バード	3						
ライダー	14						

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	22	17	13
グラップラー	15	28	23	19
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	オーサムエンデュアラー		18	3	11
盾	攻撃阻害　飛行２			3	
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				1	3
回避技能	グラップラー		合計値	32	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
血桜・童子切安綱 SSランク 必要筋力5　威力50　固定値+5　命中+3　C値9（武器自体のステ）	1Ｈ	1	11	2d+ 41	8	101	50										
血桜・童子切安綱 ▽血に狂う刃：キャラクターに対して攻撃が命中し、ダメージダイスを振る度に武器のダメージ修正に+2のボーナスを与える。また、この効果は武器を装備しているキャラクターがダメージを受けた際にもこの効果は発動する。				2d+ 2		0											
血桜・童子切安綱 ▽舞い散る地漿：命中判定に失敗した時、次の攻撃の命中判定が+1（累積）される				2d+ 2		0											
血桜・童子切安綱 ▽血潮の咆哮：有効ACに0以上を与えた時、その中キャラクターは即座に生命の血を吸い尽くされてしまう。生命が0以下の時だけ武器のダメージ値をボーナスとしてボーナスをもらえる				2d+ 2		0											
血桜・童子切安綱 △舞い戻る血漿：▽地に狂う刃の効果で上昇した固定値を減少にする代わりに、減少した固定値*5のHPを回復する				2d+ 2		0											
血桜・童子切安綱 ☆不滅の童子 生死判定の際、武器のダメージ修正点のボーナスを与える				2d+ 2		0											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	51 m	153 m

回避	防護点
2d+ 32	14

HP
150

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 32	2d+ 33

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技					
タフネス	2122p	必殺攻撃	IB38p		p
追加攻撃	220p		p		p
投げ攻撃	225p		p		p
カウンター	2120p	武器の達人	IB31p	ワードブレイク	IB33p
鎧貫き	IB39p	防具の達人	IB32p	挑発攻撃	IB37p
バトルマスター	3143p		p	鷹の目	IB30p
治癒適性	2122p		p	ディフェンススタンス	IB37p
不屈	2123p	超頑強	IB29p	足さばき	IB29p
ポーションマスター	2123p		p		p
韋駄天	3142p		p	精密射撃	IB30p
両手利き	IB32p		p		p
武器習熟A/ソード	IB31p	双撃	IB30p		p
回避行動	IB29p	斬り返し	IB36p		p
頑強	IB29p	練体の極意	IB33p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31p	スローイング	IB30p		p
命中強化	IB32p	ブロッキング	IB31p		p
武器習熟S/ソード	IB31p	かばう	IB36p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32p	なぎ払い	1-288p		p

装備品		説明
頭	【敏捷の魔紋】	
耳	勇者の証（技）	
顔	セービングマスク	抵抗失敗時-4
首	【敏捷の魔紋】	
背中	インテリアニマルサック	ウサギ
右手	【敏捷の魔紋】	
腰	【敏捷の魔紋】	割る
足	幸運の羽	貫通効果をかわしやすくなる（1.2.3⇒1.2）
その他威風堂々たる炎武帝のマント		毒病気呪いに対しての抵抗+4　2dダメージ

装備品		説明
	【敏捷の魔紋】	
桃彩のマント（クラウゼ様より受領）		野伏のマント生命、精神抵抗力に+2。ブレスによるD-2。
左手	【敏捷の魔紋】	割る
比翼連理たる双光神の多機能B		1R生命精神+1生死判定+4、生命精神1日+2

その他メモ

鬼神切安綱・桜童子　必要筋力：5　SSランク：ソード　威力：50　命中：+3　固定値：+5

▽血に狂う桜
桜童子によって斬り付けた対象から命の源となる力を奪う。奪った力は赤い刃として発現し、魔剣の鋭さを増していく。
キャラクターに対して攻撃が命中し、ダメージダイスを振る度に武器のダメージ修正に+2のボーナスを与える。この効果は、主動作を開始した時に更新される。
また、この武器を装備しているキャラクターがダメージを受けた際にもこの効果は発動する。
この効果は累積し、1戦闘の間継続する。

▼舞い散る血漿
振り抜かれた刃が、血を求めて敵に襲い掛かる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: 市原仁奈

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
ドレイク語	○							
魔法文明語	○							
妖精語	○							
グラスランナー語	○	○						
ごぜーますか?(ごぜーます)	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	極高所攻撃	
ガゼルフット	超強化	
マッスルベアー	人馬一体	
メディテーション	クリレイ	
ケンタ	囁く気配Ⅰ	
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
攻撃阻害		
高所攻撃		
騎獣強化		
探索指令		
HP強化		
特殊能力解放		
超高所攻撃		
HP超強化		
チャージ		
縦横無尽		
特殊能力完全解放		

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石3MPx70	○□□○□□
ヒーリングPx50	○□□○□□
タフネスPx10	○□□○□□
インドミタブルPx20	○□□○□□
デクスタリティPx8	○□□○□□
熱狂の飼い葉x5	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草x18	○□□○□□
高級調理道具セット	○□□○□□
薬師セット	○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□
器用の腕輪	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
器用の魔紋	○□□○□□
ナイフ	○□□○□□
食料x28	○□□○□□
騎獣収縮の札∞使用可能	○□□○□□
筋力の腕輪（シール）	○□□○□□
月光の魔符+1x5	○□□○□□
月光の魔符+2x5	○□□○□□
月光の魔符+3x5	○□□○□□
陽光の魔符+1x5	○□□○□□
陽光の魔符+2x5	○□□○□□
陽光の魔符+3x5	○□□○□□
月光の魔符+1（畜生）x5	○□□○□□
月光の魔符+2（畜生）x5	○□□○□□
月光の魔符+3（畜生）x5	○□□○□□
陽光の魔符+1（畜生）x5	○□□○□□
陽光の魔符+2（畜生）x5	○□□○□□
陽光の魔符+3（畜生）x5	○□□○□□
消魔の守護石（5点分）x5	○□□○□□
敏捷の魔紋x25	○□□○□□
敏捷の指輪x2	○□□○□□
セーフティメット（消費アイテム）x5	○□□○□□
光のアミュレット	○□□○□□
借金返済欄＆調整欄	○□□○□□
	○□□○□□
操りの腕輪売却	○□□○□□

所持金: 58830 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
調整	869				
	270				
	70				

名誉点 所持 1786 /合計 2925