

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	ハンター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	15	16	6	12	6	8
ボーナス	5	5	5	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	6	7	6	2	6	2	2

HP	66
MP	47
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	コンボジットボウ	30m	-2	10	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	闘士のバンダナ		1			3			-1
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	鷹の目								
能力値			7	0	6	0	2	12	11
スキル	スベチャライズSL5ウエポンフォーカス半ギガントウエポンSL1カバートアクション		6	15					5
その他	鷹の目			3					
総計(右)			13	28					
総計(左)					5	15	1	9	15
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
癒しの鱗粉	
ミスリルの矢	
ハイMPポーション	

現在重量: 12
 最大重量: 17
 所持金: -18780
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
スペシャライズ:狩猟	5		パッシヴ		自身			
効果: 選択した種別の武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。								
ウエポンフォーカス	1		パッシヴ		自身			選択武器使用
効果: スペシャライズで選択した武器を使用した攻撃に有効。武器攻撃のダメージに+5する。								
シャドウストーク	1		パッシヴ		自身			
効果: 移動を行っても隠密を解除されず、エンゲージ可能。この効果はスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果によって移動を行う場合でも有効。								
サブライザル	3	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果: 対象に武器攻撃を行う。命中判定に+1d。ダメージに+ [(SL)d] する。								
バタフライダンス	1		パッシヴ		自身			
効果: 回避判定に+1d。								
	1							
効果:								
アームズマスタリー:狩猟	1		パッシヴ		自身			
効果: 選択した武器の命中判定に+1dする。								
ハンターウエポン	1		アイテム					効果参照
効果: 装備品、携帯品からSL個選択。選択する武器のレベルはCL以下でなければいけない。選択した武器に『種別:狩猟』を追加、「重量」に+2、「攻撃力」に+3、「行動修正」に-1する。ただし、マジックアイテムの武器は選択できない。								
アンブッシュハント	2	7	マイナー		自身			自動成功狩猟使用、隠密
効果: ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL×2]dする。メインプロセス持続								
ギガントウエポン	1		アイテム					効果参照
効果: 装備品と携帯品の「種別:狩猟」の武器全ての「重量」と「攻撃力」に+SL×2、「行動修正」に-SLする。								
ハンティングセット	1		アイテム		自身			
効果: 「種別:狩猟」のアイテムをSL個取得する。選択するアイテムは重複してもよく、重複して選択した場合、選択した分だけアイテムを取得する。								
イクイップリミット	1		パッシヴ		自身			
効果: 装備しているアイテムの重量制限に+5する								
カバートアクション	1		パッシヴ		自身			隠密
効果: 攻撃の命中判定に+1する。								
サーチリスク	1		パッシヴ		自身			
効果: 危険感知の判定に+1dする。								

現在重量: 12
 最大重量: 17
 所持金: -18780
 預金・借金:

