キャラクター名: トワ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	無垢なる魂の器、魔神吸収、弱点(土+3)		
生まれ	魔神使い	性別	♀	年齢	0歳
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	4990				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	5		20	3
		敏捷度	8	3		18	3
体	7	筋力	8	9		24 + 2	4
		生命力	8	6		21	3
心	7	知力	8	16		31	5
		精神力	8	10		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	9		
エンハンサー	9		
デーモンルーラー	11		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔力撃	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	
メディテーション	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 50 /合計 50

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導甲冑		26	-2	12
盾	タワーシールド		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能		合計値		-2	18

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金 9200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ -2	18

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 17

MP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	11	16			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 生命の首飾り	
背中 野伏のセービングマント	
右手 正しき信念のリング	
腰	
足	
その他 怪力の魔紋	

装備品	説明
ウェポンホルダー	
左手	

その他メモ

種族：魔人(人間かつ魔神)、土族
無垢なる魂の器：自身を魔神の封入具(レベル+2)として扱うことができる。
自身に魔神を封入した場合、一時開放時の封入判定が不要となる。
魔神吸収：冒険者レベル以下の魔神1体を選択し、その能力を1つ得ることができる。
能力の基準値は冒険者レベル+最も高いボーナス値とする。
安全な場所なら1日1回まで魔神のつけかえ、能力の選択を行える。
魔神を吸収している場合、召異魔法に契約書が不要となる。
吸収できる魔神は召喚可能な魔神のみ。
吸収能力：メルビズ(○水中適正)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟