

キャラクター名  プレイヤー名

竜胆 或佳(りんどう あるか)

シンドローム	ブラム=ストーカー ノイマン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	36 %
出自	親戚と疎遠	経験	実験体	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	38
肉体	1	1	2		3	7	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳	白兵	7r+1	-	2		緊急攻撃用 漏れだしたレネゲイドウィルスを確認だけの素手(ナイフ相当)
赫の剣	白兵	7r+2	5	※		100%↓武器作成 侵食5式:[消費HP+21] 最大消費12
赫の剣	白兵	7r+2	5	※		100%↑武器作成 侵食5式:[消費HP+24] 最大消費14
コンボ: bloody play 血塗れ遊戯	白兵	7r+2	10	※		100%↓時 侵食5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
造血剤					
ロイス		最大財産P:	2	残り財産P:	0
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費	
Dロイス: 実験体	P 有為	N 劣等感			
親戚	P 幸福感	N 隔意			
玉野椿	P 感服	N 嫉妬			
"突撃屋" 埜 啓二	P 友情	N 悔悟			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト: ノイマン	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	C値-[Lv]							
赫の剣	5	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果:	[Lv×2]点以下の任意のHPを消費して、攻撃力[消費したHP+8]の白兵武器を作成する							
破壊の血	5	2	マイナー	-	自身	自動	リミット	
効果:	《赫の剣》と組み合わせて使用 HPを2点消費して《赫の剣》の攻撃力+[Lv×3]							
マルチウェポン	5	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	武器を2つ使用して攻撃 補正全て計上、達成値-[Lv](最低0)							
ラストアクション	1	5	オート	-	-	自動	100↑	
効果:	戦闘不能時に使用、即座にメジャーアクションを行う 行動終了時まで戦闘不能と見なさない							
クイックモーション	1	2	マイナー	-	自身	自動	-	
効果:	マイナーアクションを2回行う シーンLv回							
異形の痕	★	-	常時	-	自身	-	-	
効果:	角、牙、爪など 吸血鬼のような外見の特徴が一部に出ている							
かしく歯車	★	-	メジャー	-	自身	-	-	
効果:	ノイマン要素							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「ああもう、うっとおしい」  
「めんどくさいなあ」  
「雑魚は引っ込んで」  
単騎で、或いはコンビで戦線に突っ込み、前線を蹂躪する鬼。  
体内のレネゲイド濃度が異常に高い少年。あまりにも濃度が高く、体内に収まりきれないほど。しかし、それによって生じている外見の変化による諸々を本人は面倒くさいの一言で済ませている。

- ・外見  
肌は白く、爪は長く、髪や瞳の色も特殊、小さいとはいえ牙や角が生えていたりと比較的外角を隠すために髪は長め、更に目立つのを避けるためによく手袋をし、口を開けるのを控えたりしている。
- ・過去  
生まれたときから高いポテンシャルを認められていたが、覚醒当初はその有り余る力に振り回されてまともに戦うことが出来ず暴走を度々起こしていた。UGNによって外部から強化と制御のための肉体改造を施され、やっと力を扱えるようになる。その後は圧倒的な攻撃力を存分に生かして数々の任務で成功を取ってきた。親友でありよくコンビを組む"突撃屋"は初めてまともに暴走を(物理的にも精神的にも)受け止めてくれた相手であり、少ない理解者の一人でもある。
- ・性格  
好戦的、効率主義、やや短気、こっそり負けず嫌い。弱者、特に自信がなかったり努力を放棄している者を嫌う。ただ、本人の過去のこともあり、また本人も決して天才というわけではない。
- ・能力  
自らの血を触媒に大振りな片手半剣を生成し、それらと高い攻撃力を用いた所謂力押しな戦法をとる。戦法自体は単純極まりないが、その威力とノイマンシンドロームによって裏付けされた攻撃を止められる手段は限られる。