

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ウロボロス	ワークス	ヒーローD	カヴァー	ヒーロー
オプション		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	疎まれた子	経験	元ヴィラン	邂逅	同じ境遇

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2		0			2	行動値	15
感覚	3		0			3	(非装備時)	13
精神	3		0			3	戦闘移動	18
社会	0	1	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	10		R C	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:ヒーロー	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
剣	白兵	2r		18/20		HP-Lv*2消費 18/+27(破壊の血)
猟銃	射撃	6r+10		6		HP-Lv +18/+27(破壊の血)
		0				
《破壊の血》6+《赫き猟銃》1+鏡のアイデア		0		24		武器二つ作成 侵蝕+9

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
野火		6		2	装備中 【感覚】+3

所持品	
ヒーローズクロス	
PS:デーモン	
ウェポンケース	
C:ベテラン	
Malisia	
鏡のアイデア	

合計装甲: 6    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
裏切りの正義	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:ウロ	3	2	Mj				-	
効果:								
赤:マルチウェポン	1	3	Mj	-	-		-	
効果:								
赫き猟銃	5	3	Mn				-	
効果:								
破壊の血	6	2+1	Mn				Limit	
効果:	攻撃力[Lv×3],ガード値+5,HP2点消費							
黒:ポルターガイスト	1	7	Mj				100	
効果:								
テーマナンバー	1							
効果:								
ブラッドリーディング	1							
効果:								
EF:鋭敏感覚	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「 "狩人" 銀稜真 」  
自己紹介 必要以上に語ることはない

「 押し通る 」  
我を通してこそ 我が道

「 」

●経歴  
FHセル【武器説明書(ツールカタログ)】で育成されたチルドレン。  
ここでは使い手が武器を完璧に扱えるようにするのと同じく、武器も使い手を完全に馴染むように変質・強化させるのが目的。  
そしてあらゆる状況、あらゆる相手を想定した訓練と淘汰主義により、蠱毒のような形で「至高の一人と一つ」が完成される。  
完成されると【マスターガンナー】 【トマホーク】 【プリリアントエッジ】といった武器にまつわるコードネームを受け継ぐ

その中で【マスターソード】となるべく教育されたFHチルドレンの一人である。

教官から「至高の一人と一つを」と常に言われ、教育されてきた。  
渡されたのは【長光】と呼ばれる一振り。共に幾多の鍛錬と蠱毒を繰り返して行く中、ふと疑問に思ったのだ。  
「私という存在は、一体何なのだ」  
人なのか？ 道具なのか？  
普通であれば何も感じない疑問。