キャラクター名: ブレイズ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	学者	性別	男性	年齢	24
冒険者Lv	3	経歴	役に立たない得意技がある（毎度人を笑わせるために色々ネタを仕込んでくる）		
経験点	330		大切な約束をしている（マイアの婚約者）		
			血縁者と死別している（家族は蛮族によって全員殺されている）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7			12	2
		敏捷度	9			14	2
体	7	筋力	8	1		16	2
		生命力	9	1		17	2
心	9	知力	10			19	3
		精神力	8	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
プリースト/グレンダール	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
（任意）	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 6	10	6	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 4	10	6	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 5	12	6	0										

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
聖印	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1867 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マフラー	トレードマークの紅いマフラー。
背中	
右手	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 指輪	マイアと揃いの指輪。

その他メモ

料理修行と武者修行を兼ねて冒険者として各地を漫遊する若者。
快活にして豪放磊落、度量が広く飄々としているが、
時々テンション任せのエキセントリックな言動でその場にいる人々を巻き込む困ったトラブルメーカーでもある。
クレストが時々語る『紅い衣の拳闘士』、そしてマイアの婚約相手はこいつのこと。

かつて裕福な学者の家系に生まれたため学はそれなりにあり、特に魔動機文明語に興味を持っていたためそちらへの造詣が深い。
生まれが「拳闘士」ではなく「学者」なのは、その生まれを差している。
本人は「マギテックになるのが昔の夢だった」そうだが、その夢は今も叶えられずにいるようだ。

ある時蛮族に屋敷が襲われ、彼一人は偶然生き永らえるがその時に親族は全て失われてしまった。
無力な自分を嘆いた彼は、「奪われない、奪わせないため」の力を求めグラップラーとしての人生を歩み始める。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟