キャラクター名: コマンダーの部下

プレイヤー名:

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン	ワークス	傭兵	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	3			6
感覚	1	0	3	2		6
精神	4	0	1			5
社会	1	0	2			3

HP	41
行動値	23
(非装備時)	24
戦闘移動	29
全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
警棒	白兵	6r+1		2		
スタンガン	白兵	6r+1	-1	0		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アンチレネゲイドスーツ	29	7		-1	エフェクトに対するリアクションダイス+1個

合計装甲：	7	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
アームズリンク	2	2	メジャー	武器	ー	〈白兵〉〈射撃〉	ー	
効果：	判定のダイス＋ＬＶ個する。							
コンバットシステム	2	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	白兵		
効果：	判定のダイス＋（ＬＶ+1）個する。							
ターゲッティング	2	2	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：	そのメインプロセスの間、白兵及び射撃武器の判定のダイス＋ＬＶ個する。							
イベイジョン	2	ー	常時	至近	自身	ー	ー	
効果：	［ドッジ判定のダイス数×２＋使用した技能のレベル］＝１２に固定する							
予備調達	3							
効果：								
献身の盾	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								