

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	14
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自(効果)	狩人			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	32	15	6	30	6	9
ボーナス	10	10	5	2	10	2	3
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正							
能力値	10	13	5	2	12	3	5

HP	187
MP	163
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー+1	10m	0	22	0	0	0	0	0
左手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	セブンダブ								
能力値			13	0	5	0	3	17	15
スキル	マーク:20 シュータ:5			25	2			1	5
その他	クォーツゲッシュ命中回避2		8	6	2	3	3	6	2
総計(右)			21	53					
総計(左)			21	33	13	13	6	26	23
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 3 d
トラップ解除	13	2		15	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 14
 最大重量: 60
 所持金: 18300
 預金・借金:

所持品	
HPポーション	
MPポ	
ハイMPポ	
冒険者セット	
レッドオーブ	
蘇生薬	
刀魂林	
酔い止め	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
クイックステップ	★	5	セットアップ		自身	自動		
効果: ステップを二つ使用できる								
ステップ: ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 回避+SL×2 シーン終了まで								
ステップ: エアリアル	3	3	セットアップ		自身	自動		
効果: 動力+SL×5 シーン終了まで								
ガンブレイ	★	4	セットアップ	10m	単体	器用		
効果: 精神と対決 判定+SL×2 逆上に								
スリップショット	2	8	セットアップ	武器	単体	器用		
効果: 敏捷対決。判定に+SLDする。勝利するとSL×5点のHPロスを与え、スリップにする。								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動	1/s	
効果: 対象にイニシアチブにメインプロセスを行わせる。								
アデングラム	1	8	イニシアチブ		自身		1/s	
効果: シナリオに1回まで使用可能。メインプロセスをすぐさま行う。このスキルを使用することで行動済みにはならない。								
フリーライド	3	4	ムーブ	至近	単体	自動	SL/s	
効果: 自身のエンゲージ内にスリップ状態のキャラクターを選択する。選択したキャラクターと共に戦闘移動を行う。このときエンゲージ離脱のペナルティを受けず、移動距離にSL×1.0する。移動距離×1点のHPロスを与え、スリップを解除する。								
ランニングショット	★	5	ムーブ					
効果: 戦闘移動を行う。1ラウンド回避+1d								
デスターゲット	1	5	マイナー					
効果: ダメージに+敏捷								
ファニング	4	5	メジャー			命中		
効果: 「種別: 魔導銃」の武器で攻撃する時のみ使用可能。射程内の[SL+1]体の対象に射撃攻撃を行う。								
ダブルショット	★	9	メジャー		単体	命中		
効果: 2回射撃攻撃を行う。対象は単体で変えることはできない。2発目のダメージに+3dする。1発目ははずした場合、2発目を打つことはできない。								
ポイントブランク	1	6	メジャー	至近	単体	命中	QL/シーン	
効果: DRに+10D、命中に+1dする。								

バンガードに転職
 このセッション中dm+1d
 ランニング
 回避+1d
 水属性
 捨て身の誓い 命中、回避+2 盾使わない
 162/162 155/155 3/5
 マスタークォーツ3LV 55/60
 HP: QL×3 MP: QL×2 命中: QL×2 物防: QL 魔防: QL
 行動値: QL×2 移動: +2 武器攻撃のダメージ: QL×2
 効果: パッシブ。自身の属性を水にする。
 LV3 パッシブ。自身が与える状態以上の強度に+3する。強度がないものは効果がない。

