キャラクター名
咎和傭介

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | サラマンダー<br>サラマンダー | ワークス | フリーター | カヴァー | フリーター |
| オプショナル | | 年齢 | 25 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 憤怒 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 135 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | | | 5 |
| 感覚 | 0 | 0 | 2 | | | 2 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 152 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 6 |
| 戦闘移動 | 11 |
| 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 5 | | 射撃 | | | ＲＣ | 5 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | 2 | | 芸術： | | | 知識： | 2 | | 情報：ウェブ | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 怒りの一発 | 白兵 | 5r+5 | | 8 | | 炎の刃+エネルギーマイスター |
| 怒りの一発（渾身） | 白兵 | 5r+5 | | 23 | | 灼熱の砦+炎の刃+エネルギーマイスター |
| | | 0 | | | | |
| 業火ストレート | 白兵 | 12r+5 | | 8 | | 炎神の怒り+炎の刃+エネルギーマイスター |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 白熱 | 3 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果： | 素手のデータを変更する。（変更後は武器・COMBOに記載） | | | | | | | |
| 融解 | 3 | 2 | リアクション | 至近 | 自身 | 回避 | - | |
| 効果： | ドッチに失敗した場合、受けるHPダメージを-［LV×2］する | | | | | | | |
| エネルギーマイスター | 2 | 3 | メジャー | - | - | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | - | |
| 効果： | このエフェクトを組み合わせた攻撃をガードした時、相手はHPを［LV×3］失う | | | | | | | |
| 炎の刃 | 2 | 2 | メジャー | 武器 | - | 白兵・射撃 | - | |
| 効果： | 組み合わせた攻撃の攻撃力を+［LV×2］する。 | | | | | | | |
| 灼熱の砦 | 3 | 3 | メジャー | - | - | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | - | |
| 効果： | 移動を行ってない場合使用できる。組み合わせた攻撃の攻撃力を+［LV×3］する。 | | | | | | | |
| 灼熱の弾丸 | 4 | 1 | メジャー | 視界 | - | RC | - | |
| 効果： | 「攻撃力+［LV+2］」の射撃攻撃を行う。 | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 4 | 3 | ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ | - | - | 肉体 | - | |
| 効果： | 組み合わせた判定のダイスを+［LV+1］する。メインプロセスにHPを3失う。 | | | | | | | |
| バーストブレイク | 1 | - | オート | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果： | ダメージロール直前に使用する。そのエネミーの攻撃のHPダメージを+5Dする。シナリオ1回につき1回 | | | | | | | |
| 加速する時 | 1 | - | イニシアチブ | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果：イニシアチブでメインを行える。これを行っても通常通りメインを行える。シナリオ1回につきLV回使用できる。これは侵食率効果をうけない | | | | | | | | |
| コンセントレイト:サラマンダー | 2 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |