

キャラクター名
月守 桜雪(つきもり さき)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラム=ストーカー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	オプション					
覚醒	渴望	衝動	解放	初期侵食率	134	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	126
肉体	3	1	3			7	行動値	20
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	20
精神	2	0	0			2	戦闘移動	25
社会	1	0	0			1	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	4		交渉		
回避	3		知覚	3		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		5			

所持品				合計装甲:	5	合計回避:	0
ロイス							
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費			
道寺原 姫依 (どうじばら きい)	P 慕情	N 劣等感					
	P	N					
患者の契約	PEロイス	NEロイス					
孤独の叫び	PEロイス	NEロイス					
	P	N					
	P	N					
戦闘用人格	PDロイス	NDロイス					
最大財産P:	2	残り財産P:					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ブラム	3	2	×	-	-	-	-	
効果: C値-2 (下限7)								
赫き剣	5	3	マ	至近	自身	自動	-	
効果: LV×2点+8の武器								
始祖の血統	5	3	×	-	武器	対決	100↑	
効果: ダイス+LV×2 H-3								
血の宴	3	3	×	-	はんい選択	対決		
効果: 範囲戦多岐にする1シLV回								
ブラッドバーン	3	4	×	-	-	対決	80↑	
効果: 攻+LV×4H-5								
渇きの主	3	4	×	至近	単体	対決	-	
効果: 装甲無視、HPLV×4								
氷盾	4	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードLV×5								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動、移動距離+LV×2M								
氷雪の守護	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージを-LV×1D点 1ラウンド1回								
氷の城塞	1	3	セット	至近	自身	対決	-	
効果: HPダメージLV×3								
不死不滅	1							
効果: HPLV×10、生き返る								
ブラッドボム	1	1	×	-	-	対決	-	
効果: HPダメージLV-1D、自分も受ける								
まがまがしきちしお	1	4	セット	至近	自身	自動	80↑	
効果: ブラム攻LV×2H-2								

メモ							
----	--	--	--	--	--	--	--

