

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-72000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10	24		41 + 2	7
	敏捷度	8	15		30	5
体	筋力	8	12		30 + 2	5
	生命力	8	16		34	5
心	知力	12	16		32	5
	精神力	11	7		22 + 1	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
プリースト/ライフォス	7		
レンジャー	7		
セージ	7		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p	超頑強	IB29 p
治癒適性	2122p	かいくぐり	IB29 p
不屈	2123p	武器習熟A/ソード	IB31 p
鋭い目	2120p	武器習熟S/ソード	IB31 p
弱点看破	2121p	魔力撃強化	IB32 p
魔力撃	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
ブロッキング	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
オウルビジョン	
リカバリィ	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	18	16	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾	ミスリルシールド		8	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	15	17	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア	2H	26		2d+ 18	10	19	46										
クレイモア(魔力撃強化)	2H	26	5	2d+ 23	10	19	46										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石2点x5	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	35 m	105 m	2d+ 15	17	114
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 12	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 14	46	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 誓いの短剣	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
裁きの剣「蛮族に対する威力決定値へ1d12追加できる。」	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㊱