キャラクター名
パルム

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術師	性別	レディー	年齢	12歳
冒険者Lv	3	経歴	蛮族と間違われたことがある		
経験点	1220		恥ずかしい二つ名を持っている(いた)		
			5つ以上の地方に行ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	3			9	1
		敏捷度	3	1		10	1
体	6	筋力	6			12	2
		生命力	7			13	2
心	10	知力	15			25	4
		精神力	5			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
スカウト	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	258 p		p
魔法拡大/確実化	258 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 両手持ちの長い杖	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			

装備品		説明
頭		
耳	耳飾り	
顔		
首		
背中	ポンチョ	
右手	手袋	
腰		
足	おしゃれ靴	
その他		

装備品		説明
左手	手袋	

その他メモ

タビット族の少女。真っ黒な毛並で赤い目をしている。地方から地方を移動する放浪の旅をする一族に生まれ育った。
二年前(10歳の時)に一族の仲間と冒険者を始めたが蛮族との戦闘中に逃げてしまい周囲の人に『脱兎のパルム』という二つ名を付けられ、新たに知り合った仲間には隠してある。
黒い毛並で赤い毛並の為、暗闇で蛮族に間違われることがコンプレックスである。
大きなナップザックに荷物を入れてある。メイジスタッフを杖にしている。
一族がルキスラに訪れておりその滞在期間に『銀の錨』に立ち寄ったが…。

経験シナリオ　『冒険者の腕試し』『1/2成人式』
ギルド貯金140G

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
パルム

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
魔法の発動体	○□□○□□
耳飾り	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
毛布	○□□○□□
人形	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石3点分	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
袋	○□□○□□

所持金	935 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 13 /合計 13