

キャラクター名 クライム

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	軍師	性別	不明	年齢	不明
冒険者Lv	7	経歴	親に殺されかけた 親・兄弟に頭が上がらない		
経験点	-9490		人族に恋をした		

能力値		A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	13	器用度	1		14	2	ソーサラー	4			
		敏捷度	4	1	18	3	コンジャラー	4			
体	11	筋力	6		17	2	フェアリーティマー	4			
		生命力	7	1	19	3	ウォーリーダー	7			
心	8	知力	18	13	39	6	グリモワール	3			
		精神力	12	7	27	4					

戦闘特技		IB	属性
魔法誘導	IB32	p	
魔法収束	IB39	p	
魔法制御	IB32	p	
鷹の目	IB30	p	
魔法拡大/数	IB39	p	
クリティカルキャスト	IB36	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
【メディテーション】	【流麗なる俊陣Ⅳ：残影】
【ストロングブラッド】	【流麗なる俊陣Ⅳ：瞬脱】
【アンチボディ】	【流麗なる俊陣Ⅴ：水鏡】
【ラビットイヤー】	【強靱なる丈陣Ⅱ：安静】
【スフィンクスノレッジ】	【強靱なる丈陣Ⅲ：心清】
【パラライズミスト】	【強靱なる丈陣Ⅳ：清涼】
【ポイズンニードル】	【強靱なる丈陣Ⅴ：魔泉】
【バークメイル】	【鉄壁の防陣Ⅱ：堅体】
【ミラージュデイズ】	【鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾】
【コンセントレーション】	【鉄壁の防陣Ⅳ：無敵】
【軍師の知略】	【鉄壁の防陣Ⅴ：槍塞】
【神速の構え】	
【流麗なる俊陣Ⅱ：流水】	
【流麗なる俊陣Ⅲ：幻惑】	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能	基本	基本	基本	追加	鎧と盾	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク		筋力	回避力	防護点		
ファイター	0					鎧					
グラップラー	0					盾					
フェンサー	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
シューター	0					回避技能	合計値 0 10				

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
								バスタードソード	2H	17		2d+	0	10	0	27	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金 5815		預金・借金	
G		G	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	18 <sub>m</sub>	54 <sub>m</sub>	2d+ 0	10	40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	10			
操霊魔法	4	10			
深智魔法	4	10			
妖精魔法	4	10			
秘奥魔法	3	9			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 13	2d+ 10	2d+ 13	72

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 正しき信念のリング	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
恋のために突き進むドレイク。 想いはナイトメアの少女。	○□□□⑤
◇求道者成長枠獲得 I、II：魔装枠二種	○□□□⑩
III、IV：超越者魔法習得二種(【ハイパー・レジスタンス】/【アース・ヒールIII】)	○□□□⑮
V：戦闘特技枠獲得一種	○□□□㉔
◇求道者特殊能力 I：魔力上昇	○□□□㉔
II：抵抗力上昇	○□□□㉔