キャラクター名
チハヤ・キサラギ

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	5
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	16

出自	天涯孤独	**運命**	容姿端麗	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	9	3	0	12	47 %
敏	12	0	0	12	47 %
運	7	5	2	14	49 %

HP	48
MP	77
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アイアンボルト					4			
武器2	スラッシュリーフ	1	2						
防具	アーマージャケット								5
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ムーンフェイズ								
アクセサリ	ライジングサン								
能力値＋ボーナス		25	0	4	33	0	6	12	0
アーツ									
その他									
総計(1)		25 %	0	4 %	33 %	4	6 %	12	5
総計(2)		26 %	2	4 %	33 %	0	6 %	12	5
総計(両)		26 %	2	4 %	33 %	4	6 %	12	5

所持品			
活動基本装備			

所持金： 3595	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
ヒーリング	4/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
スフィア・アンビュラス	3/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
リザレクション	1/1	15	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象の戦闘不能を回復し、HP1で復活させる。対象はまだ未行動であれば、行動済みにならず行動可能							
アップリフト	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	0	
効果： 翠の残響収録アーツあなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[ALx3] このアーツの効果は重複する							
パシフィズム	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する　ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる							
アシュアランス	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のMPを[2xAL]回復する							
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果 :翠の残響収録アーツ（Lv3上昇時取得）このアーツの取得は、アーツ取得数にカウントすることは無く、無条件に取得可能。あなたはレベル上昇時に3つのアーツを取得できるようになる。ただし、レベル上昇時に同じアーツは1Lvしか上昇させられなくなる。							
トランキリティー	1/1		アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象キャラクターのバッドステータスを全て回復させられる。							
ブリリアンス	1/1		パーマネント	自身	味方全体	0	
効果： 各ラウンド終了時、あなた以外の味方PC全員は、ウィルを2点ずつ得る。《ブリリアンス》の効果は重複する。							
マスターハンド	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ヒーリングとファースト・エイドのコスト-1							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：傷痕
子供のときにモルフによって家族を殺された。ハイランダーに覚醒したのは、弟を目の前で殺されたとき。
そのときに刻まれた大きな傷痕が背中にある。醜いので背中を露出するような服は絶対に着ない。
歌を歌うことで孤独を慰めてきた。歌っている間だけは想像の中で幸せな気持ちになれたから。
アイドルとしても活動しているが、まだまだFランクの駆け出し。