

キャラクター名
イディア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	17

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
廃棄	
手術台	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の引力		オート	なし	自身	奈落方向へ移動マニューバをコスト-1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+
メインクラス		強化器官		オート	なし	自身	攻撃マニューバのダメージを+1.その時付属する効果は失われる
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3の改造パーツを獲得する。修復可
		仔山羊の血肉		オート			武装、変異、改造いずれかのレベル3パーツを2つ取得可能。ただしその取得パーツが破損した状態でバトルを終了すると狂気点を2点受ける。
メインクラス		狂った歯車		オート	なし	効果参照	同エリアで敵が大失敗したならダメージを1追加してよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		超反応 (よぶんなめ)		ジャッジ	1	0~1	支援+2
				オート			
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に防御1.腕にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1 (肉弾1+怪力+ガント+強化器官)
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援+1
腕		リモートアタック		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+転倒
腕		人形 (宝物)		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次のカウントで使うアクションのコストを-1する
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	大行動値+2. 装備箇所にダメージの際基本1を更に破損
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1