キャラクター名: ユリファ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	150
冒険者Lv	4	経歴	3-2-6　歌を褒められたことがない		
経験点	0		3-4-5　濡れ衣を着せられたことがある		
			3-5-1　物心ついた時から一人だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	8	2		17 + 1	3
体	15	筋力	6	1		22 + 2	4
		生命力	4			19	3
心	8	知力	10			18	3
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード	振2H	20		2d+ 7	11	9	40										
ハルバード	突2H	20		2d+ 7	10	9	35										
				2d+													

一般装備品　(消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金　-500 G

預金・借金　G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	5

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベア	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持　0　/合計　0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　俊足の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手　怪力の腕輪	

その他メモ

まだ冒険者駆け出しの少女
に見えるがその実傭兵を長年やってきたナイトメア
親に捨てられ孤児院で育った
しかしある日孤児院の運営費を盗んだと濡れ衣をかけられて追い出される
以降傭兵として戦ってきた
暫くは人間不信だったが傭兵の中で娘のような扱いを受けてきて次第に軟化
口数は少ないものの人間不信は無くなった
戦いを続ける中、冒険者たちの自由な生きざまに憧れ冒険者となる

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟