キャラクター名: リチェ・アムリタ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	同姓の家族がいない		
経験点	1130		父親が旅にでている		
			家族に魔法使いがいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	1		21	3
		敏捷度	5	3		18	3
体	4	筋力	3			7	1
		生命力	11	3		18	3
心	12	知力	6	1		19	3
		精神力	12			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
フェアリーテイマー	5		
セージ	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 7	11	3	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石x5	○□□○□□
牢獄の鍵	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3618 G　預金・借金 0 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	1

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳 ムーンストーンLv3(光)	
顔	
首 ガーネットLv5(火)	
背中	
右手	
腰 アンバーLv2(土)	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

HP25 MP22
スネア：（3）転倒
ストーンガード：（4）物理５点軽減　時間内発動任意
アースハンマー：（3）１０＋魔力　C12の打撃物理ダメージ　抵抗不可
ティンダー：（2）探索技能
ファイアボルト：（3）１０＋魔力　抵抗時半減
ベブルショット：(4)１０＋魔力　抵抗時半減
ヒールウォーター：（3）１０＋魔力の回復アイテム生成
ウィスパーヒール：（4）魔力　範囲回復　乱戦時相手も回復
プライマリヒーリング：（5）魔力+4
バーチャルタフネス：（4）HPとMHPをMP分増強

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟