

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女の子
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	正体
出自(効果)	犯罪組織			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	12	19	6	10	8	12
ボーナス	3	4	6	2	3	2	4
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	4	5	8	2	3	3	5

HP	63
MP	46
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ファルシオン	至近	-1	11	0	0	0	-1	0
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	クリスタルバックラー				1	5			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	8	0	3	11	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			4	11	9	11	3	10	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット176	
小道具入れ	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 7
 最大重量: 11
 所持金: 170
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヴァーナ:猫族93	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	1	
効果:	俊敏基本値+3							
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー:長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	命中判定+1D							
ソードダンス	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果:	白兵攻撃のダメージ+【俊敏】メインプロセス終了まで持続							
ステップ:ファイア	★	4	セットアップ	-	自身	自動成功	3	
効果:	攻撃ダメージ+[SL*3]シーン終了まで持続							
バトルステップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果:	〈ステップ〜発動中〉命中/回避/攻撃+SL							
ボルテクスアタック	★	-	特殊	-	自身	自動成功	1	
効果:	シナリオ1回。ダメージ+[CL*10]							
アプリケーション	★	-	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果:	シナリオ1回。MP[CL*5]回復							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
ストリートワイズ	1	-	メジャー	-	自身	幸運	1	
効果:	情報収集を【幸運】判定+1Dで行う。							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	登攀や跳躍を行う【筋力】判定+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

犯罪組織の1人に拾われ、自身も悪に手を染めて過ごしていたがある日自らの生い立ちを知る。彼女は本来そこで生きるべきではなかった。けれど、どこで生きるのが正しいのか。それを知るために旅に出る。
 「私は、私を探るために冒険するの」
 ギルド名: humbnir/アンブニール

【成長】
 1話目終了後: レベル+1(筋力/敏捷/幸運)、バトルステップ
 2話目終了後: レベル+1(筋力/敏捷/幸運)、武器をフィランギ変更
 3話目終了後: レベル+2(敏捷/精神/幸運)(筋力/俊敏/精神)、バトルステップ+1、ボルテクスアタック取得、アプリケーション取得、あと3つスキルとれる！
 シールドストライク、フェイト+1、バッシュ+1

【所持】
 3話目終了後: +2025→2200
 購入: ファルシオン、サークレット、クリスタルバックラー、MPポーション

170→130妖精に奪ったよ！
 2018.03.02
 2018.05.26