

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー
	オルクス				
オプション	年齢		性別		
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	180 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	60
肉体	0	0	0		2	2	行動値	14
感覚	2	0	0		2	4	(非装備時)	14
精神	2	0	0		4	6	戦闘移動	19
社会	4	1	0		5	10	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	20	残り財産P:	
--------	----	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
□□□□□□	3	-	□□□	□□	□□	□□	□□□	
効果: □□□□□□ □□□ □□. □ □□□□ □□□□ □□□□□□ □□□□□ X, □□□ □□ □□□□ LV□								
□□□□	1	-	□□	□□	□□	□□	□□□	
効果: HP+[LVX30]								
□□□□ □	3	4	□□□	□□	1□	□□	-	
効果: □□ □□□ □□ □□□+[LVx2].								
□□□ □□	3	5	□□□	□□	1□	□□	80↑	
効果: C-1(□□□ 6), □□□+[LVx2].								
□□□ □□	5	-	□□□	-	3□	-	-	
効果: □□□ 3□□ □□								
□□□ □□□	3	5	□□	□□	1□	□□	-	
効果: □□□ □□□□ □□ □□□ □□□ □□□□								
□□□ □□	3	6	□□	□□	□(□□)	□□	□□	
効果: □□□□□ □□□-[LVx5]								
□□□	1	4D10	□□□	□□	1□	□□	120↑	
効果: □□□ □□□ □□, □□□ □□ □□□□□ 1□ □□								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								