

キャラクター名
エレメント

プレイヤー名

種族		種族特徴	
生まれ		性別	年齢
冒険者Lv	7	経歴	人族の配下がいる
経験点	1200		殺りくに飽きた
			創造性に目覚めた

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	1			7	1
敏捷度	8	3		17	2
筋力	1			7	1
生命力	5	1		12	2
知力	17	5		35 + 1	6
精神力	15	2		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法拡大/数	1B39 p		p
鷹の目	1B30 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 100 /合計 100	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔香草x5	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	7185 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 0	2	33
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 12	51	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	13			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 マナリング	
腰	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
1人の蛮族として人族と戦っていたが、めんどくさくなった。 そこで、蛮族領でできとーに暮らせないか考えた時に、ちょうどいい仕事を見つけた。 休みがあれば研究はできるし、数年くらいで解雇されるだろうし、しばらくはここで暮らすか、と考え暮らすようになった。 もめ事があればちゃんと行くが、基本的にだるいので働きたくない。 魔法を使った行動に美学を感じる。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉚ ○□□□㉛