

キャラクター名
灼夜凜

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%
出自	資産家	経験	親友	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	10
精神	3	1	3	1		8	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
炎の舞踏(100↓)	RC	11r+6		8		焦熱+コンセ+加護+鉄槌
炎の舞踏(100↑)	RC	12r+6		11		焦熱+コンセ+加護+鉄槌
アンコール・ジ・オペラ	RC	12r+6		21		カノン+焦熱+コンセ+加護+鉄槌

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
要人への貸し	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費	消費
親友	P 友情	N 隔意		
テレーズ・ブルム	P 信頼	N 不安		
両親	P 尊敬	N 疎外感		
千木良明仁	P 執着	N 敵愾心		
支部長	P 親近感	N 嫉妬		
昴くん	P 慈愛	N 恐怖		
ろとくん	P 友情	N 脅威		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト(サラマンダー)	3	2	メジャー					
効果: C値-Lv								
焦熱の弾丸	2	1	メジャー	視界		RC		
効果: 攻撃+【Lv+2】の射撃攻撃								
炎の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: ダイス+Lv個								
プラズマカノン	1	4	メジャー	視界	単体	RC	100↑	
効果: 攻撃+【Lv×5】								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 判定を失敗に1シナリオ1回まで								
黒の鉄槌	1	1	メジャー	視界		RC		
効果: 攻撃+【Lv×2+2】								
ディメンジョンゲート	★	3			至近	自動		
効果: 遠く離れた知っている場所に移動								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「さあ、公演を終わらせましょう」
生まれながらの令嬢にして生まれながらのオーヴァード。
魔眼とともに火の弾丸を上空に浮かせ、加速しながら敵を貫き燃やす。
浮かぶ火の弾はさながらシャンデリアのごとく。
「オペラ座の悲劇をもう一度(アンコール・ジ・オペラ)」。ふざけたFHの公演は、ここで終わりにする。