キャラクター名: アーヴィング＝ガラック

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	5	経歴	死を恐れていない		
			物心ついたときには一人だった		
経験点	0		恥ずかしい癖を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8	1		21 + 1	3
		敏捷度	10	1		23	3
体	12	筋力	1	4		17 + 2	3
		生命力	4	2		18	3
心	6	知力	9	2		17 + 1	3
		精神力	7			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
ソーサラー	3		
スカウト	3		
エンハンサー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	8	8
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10		5
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	10	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー 発動体加工	1H	8	-1	2d+ 8	8	9	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
デクスタリティポーションx2	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□
イグニスの魔符	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金: 160 G　預金・借金: G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点	HP
2d+ 10	6	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 6	2d+ 8	2d+ 7	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			

戦闘特技			
武器習熟/スピア	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
マルチアクション	2125 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
武器専用化	50
盾専用化	50
装飾品専用化	50

名誉点 所持 0 /合計 150

部位	装備品	説明
頭	悪寒のウィッグ	
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	
背中		
右手	筋力の腕輪	
左手	知力の指輪	
腰		
足		
その他	器用の指輪	

その他メモ

ナイトメであるが故物心ついたときには捨てられ、一人で生きていた。

冒険者になるも無茶な相手に挑んだりと命を軽く見る傾向にあった
仲間に裏切られ命を落としたり、明らかに格上に挑み死にかけたりと蘇生経験も2回ほどある
その経験からギリギリの戦いの中で生きる喜びを感じる様になる
自分の力を試すため蛮族領で生きることを決めた
力がすべての蛮族領で生き残るために力を見せつけるために常に異貌化

口数は少なく目つきは悪いが、筋は通す
考えことをするときに喉仏を触る癖がある

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟