

キャラクター名
アフネラ

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	剣の舞手	性別	女	年齢	6(見た目10代前半)
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	4370				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10	4		22 + 2	4
	敏捷度	15	2		25	4
体	筋力	4	3		16	2
	生命力	1	4		14	2
心	知力	2	5		18	3
	精神力	10	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
フェアリーティマー	4		
スカウト	3		
アルケミスト	1		
ミスティック	3		

戦闘特技		魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/非金属鎧		222 p			p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラミス	
盾を掲げる	
星の導きを知る	
勝ち戦を助ける	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	6	6	4
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	アラミドコート		1	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	8	2	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 6	9	4	5										
ダガー	1H	3		2d+ 6	9	4	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 8	2	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 6	2d+ 8	37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

装備品		説明
頭	帽子	宝物、内ポケット付き、大事なものはここに
耳	宝石	
顔	宝石	
首	宝石ケース	
背中		
右手	器用腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	器用指輪	割るよう

その他メモ	自動失敗 チェック
浸食6 紙一重の純真：他人からの情報を絶対のものと考えようになり、自分の知識や経験を疑うようになります。 [1,1]->(器用度) [1,2]->(器用度 or 敏捷度) [5,3]->(知力 or 筋力) [1,5]->(器用度 or 知力) [4,3]->(生命力 or 筋力) [3,2]->(筋力 or 敏捷度)	□□□□⑤
トーテムを離れて人里へ→都会の風は冷たくあつという間にスラムの浮浪児に→盗賊ギルドの幹部に拾われ、養子となる(死んだ娘に似ていたらしい)→	□□□□⑩
生きるすべとして盗賊の技を学びながらギルドの人々に愛され幸せな日々→悪徳業者に騙され悪徳業者のおとりとして放り出され放浪の日々→	□□□□⑮
封鎖領の労働奴隷として自分を売り当面の治療費を確保しカースドランドへ→悪徳業者に騙され悪徳業者のおとりとして放り出され放浪の日々→	□□□□㉓
OPの村に捕えられてクソみたいにくまに使われる→猟犬の群れに襲われ村全焼、命からがら脱出(ここからシナリオ)	□□□□㉔
帽子は悪人に買ってもらった宝物、常に手放さない。一定期間以上手元を離れた場合正気度チェック、成功で1d6失敗で1d20の正気度	□□□□㉕

