キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）	調査			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	9	9	16	16	3
ボーナス	3	3	3	3	5	5	1
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	3	4	3	5	5	7	2

HP	48
MP	67
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	クィルブイリ					8			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	3	0	7	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	2	2	16	7	8	6 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションケース	
ハイＭＰポーション*3	
ハイＨＰポーション*1	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： -2490	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
リーンカーネーション	★		メイキング					
効果： 《グライアイ：デッドヘアー》を習得								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	【感知】		
効果： 特殊攻撃を行う。[7D+CL]（貫通）ダメージ								
ファミリアコンビネーション	1	9						
効果：								
クルーセフィクション	1	3	マイナー					
効果： 対象が「分類：アンデッド、妖魔、魔獣、魔族」の時に有効。攻撃のダメージに＋【精神】する。								
アフェクション	1						シナリオ1回	
効果：								
ヒール	1	5	メジャー	20	単体	魔術	3	
効果： 【ｈＰ】を[3D+CL*3]点回復する。								
クイックヒール	1	１５					シーン1回	
効果：								
アンデットペイン	1	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果： 魔法攻撃を行う。ダメージは２Ｄ（貫通ダメージ）。「分類：アンデッド、人造生物、機械」でＨＰダメージで[ノックバック(2)]								
グライアイ：デッドヘアー	1	5	セットアップ	20	単体	精神		
効果： 対象の【精神】と対決を行う。勝利した場合、対象を「種別：アンデッド」に変更し、さらに[ノックバック(２)を与える								
ファミリアマスタリー	1							
効果：								
ファミリア	1							
効果：								
ヒストリー	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
エンチャントウェポン：無	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			