

キャラクター名  
ハイト・ゴッドスピード

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	16	経歴	大喧嘩をしたことがある		
経験点	470		大怪我をしたことがある 名誉を失ったことがある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	9		24	4
体	14	敏捷度	6	1		13	2
		筋力	5	9		28 + 2	5
心	10	生命力	4	13		31	5
		知力	6	24		40 + 2	7
		精神力	12	12		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	16		
プリースト/ヒューレ	11		
スカウト	3		
エンハンサー	10		
アルケミスト	2		
ライダー	13		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	切り払い	FC26 p
ルーンマスター	1B34 p		p
バトルマスター	3143 p		p
魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟S/ソード	1B31 p		p
魔力撃強化	1B32 p		p
武器の達人	1B31 p		p
マルチアクション	1B39 p		p
双撃	1B30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
どっか	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	超高所攻撃	
マッスルベアー	人馬一体	
キャッツアイ	特殊能力解放	
ストロングブラッド	HP強化	
スフィンクスノレッジ	HP超強化	
ジャイアントアーム	縦横無尽	
デーモンフィンガー	極高所攻撃	
アンチボディ	バランス	
メディテーション	特殊能力完全開放	
トロールバイタル	ヴォーパルウェポン	
高所攻撃	パラライズミスト	
チャージ		
探索指令		
騎獣の献身		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	16	20	18	21
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー	21+3	-2	9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	16	10

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
呪愛剣アディールド	1H	15	2	2d+ 22	10	26	30										
2本、両手装備																	
ネット				2d+ 0		0											
2枚																	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 16	10

HP
96

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	18			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 20/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 21

MP
69

装備品	説明
頭 決死のハチマキ	
耳 聖印	
顔 狩人の解析鏡	
首 ポーションインジクター	SET【スカーレットポーション】
背中 サーマルマント	
右手 怪力の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	&【アルケミーキット】
足 黄金の拍車	
その他 小熊の爪	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

—その他メモ	自動失敗 チェック
ギフト：超強力な魔剣	□□□□⑤
経歴：どこその孤児院で過ごし15の夜に冒険者になると決めて街へ出て夜間でギルドがやって無かったので次の日の朝に出直した男。	□□□□⑩
冒険者として拳を振り、名うての拳闘士として名を馳せてきた頃の事だった。彼が依頼の最中、歩く魔剣の迷宮と遭遇したのは…。取り敢えず先手必勝で殴りかかったがとても硬かった。迷宮も負けじと殴り返してきて勝負は泥仕合に。血と欠けた刃が辺りに散り、三日三晩が経ち、そこに立っていたのは…ハイトだった。魔剣の迷宮を3R(3日)KOで大勝利を遂げた。	□□□□⑮
だがその代償は大きく、彼の両腕は既に拳を握れる状態では無く、鋭いステップも既に失われていた。それは冒険者としての終わりを意味していた。	□□□□⑳
まーしょうがないかやっちゃったもんは次は何すっかなそう馬買って生きよう。そんなことを考えつつ眠りにつき…次の朝起きた彼には何故か鉄の両腕が付いていた。なんぞこれ？分からぬ。でも両腕はある。重くて殴るのには不向きだが何か刃が切れる。そうだ剣士に転職しよう。脚も動かない、そうだ代わりを買おう。この街でやると何か腕について言及されそうだしどっか別の所でやろう。ついでに何か格好	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

キャラクター名  
 ハイト・ゴッドスピード

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)	○□□○□□	騎獣用甲冑x4	○□□○□□
【ディヴァインホース】	○□□○□□	フリッカーハンマー	○□□○□□
【スカイバイク】	○□□○□□		○□□○□□
【レッサードラゴン】	○□□○□□		○□□○□□
魔道バイク収納スフィア	○□□○□□	蒸留酒x2	○□□○□□
騎獣用甲冑	○□□○□□		○□□○□□
ヘヴィシールド	○□□○□□		○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅲx7	○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx9	○□□○□□		○□□○□□
スカーレットポーションx4	○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒x4	○□□○□□		○□□○□□
熱狂の飼葉x4	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(3)x40	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(5)x20	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(2)x20	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(10)x4	○□□○□□		○□□○□□
騎士位	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x5	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+3x4	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+3x2	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
緑カードAx8	○□□○□□		○□□○□□
赤カードSx4	○□□○□□		○□□○□□
緑Sカードx4	○□□○□□		○□□○□□
赤SSカード	○□□○□□		○□□○□□
パワーナイトゴーグル	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
研磨のやすりx2	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
SSカード資金	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
オートルーター	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
フルカウルシールド	○□□○□□		○□□○□□
ブリンクシェル	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石(3)x15	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石(1)x30	○□□○□□		○□□○□□
知恵の指輪	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□

	所持金	512	預金・借金	G
			G	

名誉アイテム	点数
騎士位	150
専用化x3	150
多機能ブラックベルト	20
借金の踏み倒し(喪失中)	700
借金の踏み倒しⅡ	300
【不死者討滅武技パニシングデス】	50
秘伝『エナジー&ストライク』	20
名誉点所持 80 /合計	770