キャラクター名	プレイヤー名
リィズ	

ポジション	ジャンク	**享年**	9歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
会話	友人とのなにげない会話を思い出す。流行のこと、天気のこと、キライな人のこと、好きな人のこと、夢のこと。今になればどうでもいい雑談だけれど、思い出すと、羨ましくて涙がこぼれてくる……。□
最終戦争	どういう立場にいたのだろう？ あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが……あなたは記憶しているのだ。□
笑顔	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハーティア	依存	3	①②③④⑤	
レイカ	信頼	2	①②③④⑤	
コノハ	依存	1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値１
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃２、攻撃判定の出目＋１□□□
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃４、攻撃判定の出目＋１□□□
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値１
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃２、この攻撃に対して「防御」は全て無効。□□□
ポジション		地獄の住人		オート		自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。□□□
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。□□□
サブクラス		冥王		オート		自身	レギオンの「移動妨害」を常に無効化してよい。さらに、レギオンがあなたに対して行った攻撃判定値7以上でなければダメージを与えない。□□□
		無限解体		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。□□□
腕		たからもの		オート			本
		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。□□□