

キャラクター名 二条院 紫子 (仮)	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	人間	レベル	1
ジョブ	ディバインナイト	カオスレート	+1
国籍	性別	女性	年齢
14			
クラブ	部	クラス	年
組			
経緯	狂気		
好き	オシャレ、健康食品		
嫌い	テレビ、ギャンブル		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 24
学力	10	2	12	2d+ 4	アウル	上限： 3
青春力	12	2	14	2d+ 4		
政治力	8	2	10	2d+ 3		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 デュエリングシールド			射程0 威力1 装甲1 精度2
2 安全ヘルム			装甲2 物理制限 堅牢2
3 ポーション		食物	いつでも使用できる。同じシーンに登場しているキャラクター一人を目標に選ぶ。目標の「生命力」を10はたか減一つを回復する。このアイテムは使用すると、消費される
4 お酒		食物	アウルが1点回復し「眠気」の変調を受けるこのアイテムは使用すると、消費される
5 私服		娯楽	青春力の修正値が2点上昇する。この効果は重複しない
6			
基本武器			威力1 射程1

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	生存訓練	防壁陣	タウント	シバルリー
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1
使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	
○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 生命力の限界値が「授業レベル×5」上昇する。	○ 常駐 生命力の限界値が「授業レベル×5」上昇する。	○ 常駐 <装甲>の値が【授業レベル×2】点上昇する。	○ 補助 射程内のキャラクターがダメージを受けた際に使用できる。目標の受けたダメージを肩代わりする。このとき自分が受けるダメージを【授業レベル+目標に対する<好意>】点だけ軽減できる。この効果は累	○ 補助 手番に使用。アウルを1点消費し、その戦闘シーンの間、自分が【10+授業レベル】以下のダメージを受けた際、そのダメージ値を半分にすることができる(端数切捨)効果累積しない。	
授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	特別講義	委員会			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1
使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	
○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 学力の修正値が「コミュレベル×2点」上昇する	○ 常駐 政治力の修正値が「コミュレベル×2」点上昇する				

専攻	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○		○		○		○		○		○		○		○	

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5