キャラクター名: トウドウ・ハルカ

プレイヤー名:

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	4500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	15	7		30 + 2	5
		敏捷度	5	12		25	4
体	10	筋力	11	2		23	3
		生命力	2	18		30	5
心	8	知力	6	16		30	5
		精神力	13	7		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10		
マギテック	11		
スカウト	7		
エンハンサー	6		
バード	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
鷹の目	219 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
MP軽減/マギテック	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッアイ		
アンチボディ		
メディテーション		
ラピットイヤー		
デモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
モラル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	15	14	13

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		15		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バレットシャワー デッキ入り+魔法化	1h	15	2	2d+ 17	10	18											
バレットシャワー 魔法化	1h	15	2	2d+ 17	10	18											
デリンジャー 射程10m、装填2　魔法化	1H	1	2	2d+ 17	10	18											
デリンジャー 射程10m、装填2　魔法化	1H	1	2	2d+ 17	10	18											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
65

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	11	16			

装備品		説明
頭	Fスフィア大	グレネード・クイックリローダー・レジストOP
耳	Fスフィア大	スナイパー、レーザー、散弾OP
顔	ひらめき眼鏡	
首	ポーションインジェクター	
背中	マギスフィア大	
右手	宗匠の腕輪	
腰	多機能マギスフィア中	エイド、サイト
足	バレットポーチ	
その他	背水のネックレス	

装備品		説明
左手	信念のリング	
	マナリングガジェット	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
トウドウ・ハルカ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
白銀道場x9	○□□○□□
生活費	○□□○□□
冒険セット	○□□○□□
3点代	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
デスクタリティポーションx10	○□□○□□
運命の楽譜	○□□○□□
Mシェル	○□□○□□
タンバリン	○□□○□□
6点魔石x10	○□□○□□
6点代	○□□○□□
デスク代	○□□○□□
月光のマフx10	○□□○□□
月光代	○□□○□□
陽光のマフ	○□□○□□
陽光代	○□□○□□
カテゴリー２ヒューマン	○□□○□□
カテゴリー８スコープ	○□□○□□
封印カードBランク	○□□○□□
封印カードA	○□□○□□
封印カードS	○□□○□□
封印カードSS	○□□○□□
弾丸１２	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□