

キャラクター名  
中ボス001

プレイヤー名

|        |              |    |      |            |      |
|--------|--------------|----|------|------------|------|
| シンドローム | オルクス<br>ソラリス |    | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー |
|        | オプション        |    | 年齢   |            | 性別   |
| 覚醒     | 生誕           | 衝動 | 解放   | 初期侵食率      | 80 % |
| 出自     |              | 経験 |      | 邂逅         |      |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 50 |
| 肉体 | 0   | 0    | 1    |    | 6   | 7   | 行動値    | 24 |
| 感覚 | 1   | 0    | 0    |    | 6   | 7   | (非装備時) | 24 |
| 精神 | 2   | 1    | 3    |    | 4   | 10  | 戦闘移動   | 29 |
| 社会 | 5   | 0    | 0    |    | 2   | 7   | 全力移動   | 58 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  | 1  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  |    |    | 意志  | 1  |    | 調達      | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: | 2  |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ | 能力  | 命中値   | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                            |
|--------|-----|-------|----|-----|----|-------------------------------|
| 地脈操作   | R C | 10r+1 |    |     |    | セット2.3。行動値+10、RC判定D+5。        |
| 地脈解放   | R C | 15r+1 | 15 | 27  |    | 2.3以外。同エンゲージ不可。命中時、邪毒5、判定D-5。 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

|        |         |         |        |       |   |
|--------|---------|---------|--------|-------|---|
| 所持品    |         | 合計装甲:   | 0      | 合計回避: | 0 |
|        |         | ロイス     |        |       |   |
| 対象     | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ     | 消費    |   |
|        | P       | N       |        |       |   |
|        | P       | N       |        |       |   |
|        | P       | N       |        |       |   |
|        | P       | N       |        |       |   |
|        | P       | N       |        |       |   |
|        | P       | N       |        |       |   |
|        | P       | N       |        |       |   |
|        | P       | N       |        |       |   |
| 最大財産P: |         | 16      | 残り財産P: |       |   |

| スキル名                            | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|---------------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング                          | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化              |    |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト                           | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                  |    |      |       |    |     |    |      |    |
| C:オルクス                          | 3  | 2    | メジャー  | -  | -   | -  |      |    |
| 効果: C値-Lv                       |    |      |       |    |     |    |      |    |
| アクセル                            | 5  | 1    | セット   | 視界 | 単体  | 自動 |      |    |
| 効果: 対象の行動値+Lv×2。 ラウンド中          |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 得意領域                            | 5  | 3    | セット   | 至近 | 自身  | 自動 |      |    |
| 効果: ラウンド中、RCの判定Dを+LV個。          |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 大地の牙                            | 10 | 1    | メジャー  | 視界 | -   | 対決 |      |    |
| 効果: 攻撃力+LV+2。ドッチ判定D-1個。同エンゲージ不可 |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 大地の加護                           | 5  | 2    | メジャー  | -  | -   | 対決 |      |    |
| 効果: 攻撃力+LV×2。                   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| アシッドボール                         | 5  | 2    | メジャー  | 視界 | -   | 対決 |      |    |
| 効果: 攻撃力+Lv。装甲-5としてダメージ          |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 茨の輪                             | 5  | 2    | メジャー  | 視界 | -   | 対決 |      |    |
| 効果: 命中時、ラウンド間判定D-LV個            |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 流血の孢子                           | 5  | 2    | メジャー  | 視界 | -   | 対決 |      |    |
| 効果: 命中時、邪毒。ランク=LV。              |    |      |       |    |     |    |      |    |
|                                 | ★  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                             |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                             |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                             |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                             |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                             |    |      |       |    |     |    |      |    |

|     |  |  |  |  |  |  |  |  |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 効果: |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 効果: |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 効果: |  |  |  |  |  |  |  |  |