キャラクター名
アズサ・ミューラ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | メイジ | **Lv.1:** | | **レベル** | 8 |
| **サポートクラス** | フォーキャスター | **Lv.1:** | フォーキャスター | **性別** | |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | ドラゴネット | | | **境遇** | 渡来 |
| **出自**（効果） | 商人 | | | **目標** | 探索 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 10 | 8 | 7 | 20 | 14 | 21 | 9 |
| **ボーナス** | 3 | 2 | 2 | 6 | 4 | 7 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 0 | 1 | 2 | 2 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | 1 | | |
| **能力値** | 3 | 2 | 3 | 8 | 7 | 8 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 58 |
| **MP** | 109 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ビギナーズロット | 至近 | -1 | 5 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ドラコホーンカバー | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | メイジローブ | | | | | 3 | | | |
| 補助 | ドラコスケイル | | | | | 3 | | | |
| 装身具 | 軍学書 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 2 | 0 | 3 | 0 | 8 | 10 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 1 | 5 | 3 | 7 | 8 | 10 | 8 m |
| **総計(左)** | | | 2 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| トラップ解除 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 危険感知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| エネミー識別 | 8 | | | 8 | + 3 d |
| アイテム鑑定 | 8 | | | 8 | + 3 d |
| 魔術判定 | 8 | | 1 | 9 | + 3 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| ハイＭＰポーション | |
| 〃 | |
| 〃 | |
| 〃 | |
| 〃 | |
| 冒険者セット | |
| | |
| ハイHPポーション | |
| | |
| ギルド上納 | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 11 | | |
| 最大重量： 20 | 所持金： 12410 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ドラゴニックシンボル | ★ | | 判定直前 | 20 | 単体 | 自動成功 | シナリオ1 | |
| 効果： 対象が行う判定のダイス1個追加 | | | | | | | | |
| エンチャントウェポン：風 | 1 | 5 | メジャー | 20 | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果： シーン終了まで対象の行う武器攻撃ダメージを風属性の魔法ダメージに変更する | | | | | | | | |
| マジックブラスト | 1 | 3 | ムーブ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： メインプロセス終了までメジャー/単体/魔術のスキルの対象を範囲選択（SL×2）体に変更する | | | | | | | | |
| コンセントレイション | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果： 魔術判定+1D | | | | | | | | |
| チェックメイト | 5 | 4 | ＤＲ直前 | 20 | 単体 | 自動成功 | ラウンド1 | |
| 効果： 対象の行う攻撃ダメージ1+（SLD） | | | | | | | | |
| タクティカルプレイ | 8 | 5 | セットアップ | 20 | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果： ラウンド終了まで対象が行う攻撃ダメージ+（SL×4）、行動済みになる | | | | | | | | |
| ブリッツセンス | 1 | 5 | ダイスロール直前 | 至近 | 単体 | 自動成功 | シーン１ | |
| 効果： 対象の行うダイスロールに+1D | | | | | | | | |
| ストラテジウム | 1 | 6 | 参照 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 魔術/単体のフォーキャスターのスキルと同時に使用、対象を範囲（選択）にする | | | | | | | | |
| プロモーション | 1 | 9 | セットアップ | 20 | 単体※ | 自動成功 | シーン1 | |
| 効果 :対象は取得しているスキルから１つ選択せよ、そのスキルのＳＬに+1する。この効果はＳＬ上限を無視する（使用回数は増えない）シーン終了まで | | | | | | | | |
| スペシャルコマンド | 1 | 6 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： セットアップにフォーキャスターのセットアップスキル２つ使用 | | | | | | | | |
| アウトプレイ | 1 | | | | | | | |
| 効果： タクティカルプレイのSL上限を10にする | | | | | | | | |
| フォースドムーブ | 2 | 9 | 判定直前 | 20 | 単体 | 自動成功 | シーン１ | |
| 効果： 対象の行うリアクション判定に-（SL）D | | | | | | | | |
| モンスターロア | 1 | | | | | | | |
| 効果： エネミー識別+1Ｄ | | | | | | | | |
| アイデンティファイ | 1 | | | | | | | |
| 効果： 物品識別+1 | | | | | | | | |
| ホーム：メルトランド | 1 | | | | | | | |
| 効果： 敏捷・知力・精神の基本値+1 | | | | | | | | |

アルディオン大陸メルトランド出身のドラゴネット
軍師フォーキャスターとして戦乱の中、軍とともに出兵して以来迷子になり
以後、大陸内でその姿を見た者はいない

キャラクター名
アズサ・ミューラ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| トレーニング：精神 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 精神の基本値+3 | | | | | | | |
| インテンション | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 最大MP+CL（バイタリティ取得不可 | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 所持重量UP | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |