キャラクター名
ナナキ・マウォルス

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	28
種族	エルダナーン			**境遇**	師匠
出自（効果）	狩人			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	15	8	15	7	16	7
ボーナス	3	5	2	5	2	5	2
クラス修正	1	0	1	1	1	2	0
他修正							
能力値	4	5	3	6	3	7	2

HP	47
MP	68
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	魔拳:霊豪	至近	3	6	3	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
能力値			5	0	3	0	7	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			8	6	6	2	7	6	9 m
総計(左)			5	0					
総計(両)			8	6					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	

現在重量： 7		
最大重量： 9	所持金： 360	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アームズマスタリー<格闘>	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー	格闘	
効果： 格闘武器の命中判定+1D								
アイアンフィスト	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー	格闘	
効果： 格闘武器のダメージ＋精神								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 火属性の2D+10魔法攻撃 クリ DR増加								
リゼントメント	1	ー	攻撃時	ー	自身	自動成功	1回まで	
効果： 魔法攻撃のダメージ+CL×10								
ファイアロード	3	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果： 火魔法ダメージ+SL×4								
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中判定	格闘	
効果： 対象の物・魔防を0として攻撃								
エナジーフロウ	3	ー	DR直前	ー	自身	自動成功		
効果： SL×5までMP消費　MP分ダメージ増加								
バイタルフォース	2	3	マイナー	ー	自身	自動成功	格闘	
効果： 武器攻撃に＋SL.D								
ソウルバスター	1	ー	被ダメ後	ー	単体	自動成功	1回まで	
効果： 被ダメ分だけHPロスを与える								
トラッキング	1		パッシヴ					
効果： 追跡の感知+1D								
ビジランテ	1		パッシヴ					
効果： 隠密の発見対決 感知+1D								
効果：								
効果：								

ナナキの一族は叛逆者を消す暗殺者の家系であった。国に仇なす者は抹消する、それが正しいとずっと信じてきた。しかし、【叛逆者は皆殺し】その考え方にだけは違和感を覚えていた。なんの罪もない子供を手にかけるあの感触だけは胸の内を掻き毟りたくなる。ある日、暗殺術を叩き込んだ師であるレイカミスルギに問を投げるナナキ。彼女の返答は世界を知れとのことだった。
翌週、レイカが叛逆者となり逃亡し彼女を消せとの命がナナキに下る。レイカの真意を問うため、己の本当の正義を確かめるため、ナナキは彼女を追った。

マジックアイテム：【魔拳:霊豪】
※武器名は変えてもらってもいいです
種別：格闘
レベル：１
重量：６
攻撃力：ＣＬ＋５
命中補正：０
射程：至近
装備部位：両手
価格：測定不能
鑑定値：不能

パッシブ:命中・回避補正に＋３する。

【エレメンタル・フィスト】メジャー:ＭＰ１０:自身
【火・水・風・土】の属性の【タイミング:メジャー】のスキルを使用し、魔術判定を命中判定で行う。なお、このスキルで発動した魔術は【距離:至近】となり、武器攻撃力ではなく＋ＣＬ/２（少数切り捨て）のダメージを与える。