

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ハヌマーン		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
	オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	120	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	362
肉体	1	1	3		10	15	行動値	15
感覚	2	0	0		4	6	(非装備時)	15
精神	3	0	0		5	8	戦闘移動	20
社会	2	0	0		4	6	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	15		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ツツカ	白兵	23r+10	8	16		
キリリングレイジ	白兵	23r+10		50		C値7、リアクション判定ダイス-5個。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
エンブレム: 最強の一振り	
ツツカ	
ウエポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D: 装着者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	2	3d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:バロール	3	2%	メジャー	-	-	-		
効果:	クリティカル値をLv分ダウン							
先手必勝	5	-	常時	至近	自身	-		
効果:	行動値+[LV×3]							
小さき魔眼	5	3%	セット	至近	自身	自動		
効果:	バロール組み合わせ判定攻撃力を+[LV×2]							
斥力跳躍	5	1%	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動を行い、移動距離++[Lv×2]mする。							
ダークマター	3	2%	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	バロール組み合わせ判定ダイス+[LV個]							
疾風剣	5	2%	メジャー	武器	-	白兵		
効果:	リアクション判定ダイスを-LV個。							
音速攻撃	3	2%	メジャー	武器	-	白兵		
効果:	判定ダイス+[LV個]する。							
瞬速の刃	3	3%	メジャー	武器	-	白兵		
効果:	判定ダイス+[LV+1個]する。							
巨人の斧	3	3%	メジャー	武器	-	白兵		
効果:	攻撃力を+[LV×3]。ただし、判定ダイス-2個する。							
かまいたち	★	2%	メジャー	視界	-	白兵		
効果:	白兵攻撃の射程を視界に変更。ただし、ダメージに-5する。							
切り払い	★	1%	リアクション	至近	自身	白兵		
効果:	ドッジを白兵で行う。							
バロール全て	★							
効果:								
ハヌマーン全て	★							
効果:								

風無 望<カナセ ノゾム>
殺神領域《キリリングレイジ》