キャラクター名: 氷月（ひょうげつ）

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー ソラリス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	素体	衝動	加虐	初期侵食率	31 %
出自	待ち望まれた子	経験	適性組織	邂逅	任意：死人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	0	0	1			1
精神	2	1	2			5
社会	4	0	0			4

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	7		交渉		
回避	1		知覚	2		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識： FH			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
【コネ】情報収集チーム	
【コネ】要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
【ロイス】究極のゼロ（アブソリュート・ゼロ）	P	N		
家族	P 同情	N 食傷		
死人	P 執着	N 不快感		
【シナリオ】日本支部	P 有為	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲（選択）	RC	-	
効果：	攻撃力「LV*3」の射撃攻撃を行う。同エンゲージ不可。							
コンセ	2	2	メジャー	至近	自身	-	-	
効果：	C値LV減少							
トラップスライム	2	4	メジャー	視界	範囲（選択）	RC	-	
効果：	命中した場合対象に硬直付与。1ｼｶLV回数。							
先陣の火	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	使用ラウンド中【行動値】を+LV*5。1シーン1回。							
凍結保存	★	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果 :人体を凍結させるエフェクト。戦闘不能か死亡しているキャラクター、自身にしか使用できない。この効果は自分の任意で解除できる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

UGNエージェントの両親のもとに生まれ、生後数ヶ月でFHに強奪。その才能を求められ、度重なる実験により強制的にオーヴァードに覚醒させられる。
FHチルドレンとして活動し、その最中たった一人心を寄せ合った友がいたが、UGNに所属セルが襲撃された際に自分をかばって死亡。
その後、生い立ちからUGNチルドレンとして保護されるも、馴染もうとする素振りもなく、自分本位の行動ばかりのため持て余され続けている。
両親に与えられた名前はあるが、名乗る意志はなく、FH時代からのコードネーム“氷月”を名乗り続けている。

大宮 奏　　好意 /〇不快感　静かなのでマシですが、不快です
常陸 遥輝　〇有為/悔悟　放って置けば片をつけてくれそうです。うるさいですが。
笹原 剛　　有為/〇嫌悪　……。