

キャラクター名	プレイヤー名
ニノン・ベネックス	

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	14歳
種族	フィルボル			境遇	大成功
出自(効果)	錬金術師			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	18	19	18	15	9
ボーナス	3	3	6	6	6	5	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	6	8	7	6	4

HP	61
MP	98
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	庭匠のステッキ	至近	-1	11					
左手	手提げバッグ								
頭部	庭匠のバンダナ				-1	4	1		
胴部	レビテートローブ					2			
補助	庭匠の靴					2	1		-2
装身具	警告の碧水晶								
能力値			4	0	6	0	6	13	8
スキル								3	
その他									
総計(右)			3	11					
総計(左)			4	0	5	8	8	16	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	8	6		14	+ 4 d
アイテム鑑定	8	6		14	+ 2 d
魔術判定	8	6	1	15	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4		1	5	+ 2 d

所持品	
バックパック	冒険者セット
ベルトポーチ	ハイMPポーション×2
	ハウピア×3
ポーションホルダー	転移の呪符×2
HPポーション×1	ルンダン×3
MPポーション×4	転送石
小道具入れ	↓消耗品
砂の箱庭	買って売ったハット
自然の友	買って売ったメイジローブ
	使用済みMPポーション×3

現在重量:	16	所持金:	29691	預金・借金:	
最大重量:	17				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1D								
コンコードダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: [対象: 場面(選択)][射程: 視界]の全ての対象にエネミー識別を行える								
トゥルースサイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エネミー識別に成功した時、そのエネミーの【物理防御力】と【魔法防御力】の値も知ることができる								
ハイウィズダム	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【知力】判定に+[SL×2]								
エルディダイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【知力】判定のダイスを増やす一般スキルの効果を+2Dに変更する								
グリーンサム	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う錬金術の効果に+[SL×2]する。このスキルは効果をダイスで求める錬金術のみ有効								
マジシャンズガーデン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 自身が《ガーデン:〜》の効果を受けている時、《グリーンサム》の効果でダイスで決定する魔術にも効果を発揮する								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: エネミー識別を行うことができ、行動済みにもならない								
アーキテクチャ	1	10	セットアップ	-	自身	自動成功	シーン/SL	
効果: セットアッププロセスに使用することで(ガーデン:〜)を使用し、さらに(ガーデン:〜)以外のタイミング:セットアップのスキル一つ使用できる。ただし、このスキルは使用できない。1シーンにSL回使用可能								
ガーデン: 草原	1	6	セットアッププロセス	20m	範囲	錬金術判定		
効果: 対象が使用するスキルのコストに-2(最低で1)する。この効果はラウンド終了か、対象が移動を行うまで持続する								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: そのメインプロセスで使用する「対象:単体」「タイミング:メジャーアクション」の魔術を「対象:範囲(選択)」に変更する								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: [2D+5]の<地>属性の魔法ダメージ。1点以上ダメージを与えると[スリッパ]付与								
マジックロック	1	5	メジャー	至近	効果参照	魔術判定		
効果: トラップ解除を魔術判定で行う。また、オブジェクトの[宝箱]や[扉]に対して鍵Aを設置できる								

錬金術師として大成した親を持ち、ニノンも錬金術師に憧れていたがニノンには錬金術師としての才は受け継がれなかったらしく、洪々とメイジへの道を進む。なりたかったものになれなかったことで一時は鬱屈した気持ちを抱えていたが、家に押し入ってきた強盗にアースバレット連打のスリッパ付与で動きを止めて無事強盗を取り押さえた経験からメイジも悪くないかと思直す。

世に蔓延する悪人共を片っ端から転ばして捕まえてやろうと変な方向の正義に目覚め、悪を転ばせ善を救うと冒険者として旅立つ。

「あたしはニノン。ニノン・ベネックスだよ！」  
「悪を転ばせ心を挫く！悪い奴は許さない！」  
「錬金術もやっぱりやりたいなあ……なんて、思うけどね。勉強だけは続けるよ。何かわかってないだけかもしれない……から」

イメージ画像は(勝手に)お借りしました [http://www.pixiv.net/member\\_illust.php?mode=medium&illust\\_id=44617542](http://www.pixiv.net/member_illust.php?mode=medium&illust_id=44617542)

ギルドシート <http://charasheet.vampire-blood.net/m2a584627ffd23577d387f10adc131036>

○セットアッププロセス  
ガーデン: 草原+アーキテクチャ+エンサイクロペディア  
錬金術判定 3d+4  
エネミー識別 4d+14

○マイナー  
マジックブラスト

