プレイヤー名 -

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	14歳
種族	フィルボル			境遇	大成功
出自 錬金術師				目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	18	19	18	15	9
ボーナス	3	3	6	6	6	5	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	6	8	7	6	4

HP	61
MP	98
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	庭匠のステッキ	至近	-1	11					
左手	手提げバッグ								
頭部	庭匠のバンダナ				-1	4	1		
胴部	レビテートローブ					2			
補助	庭匠の靴					2	1		-2
装身具	警告の碧水晶								
能力値			4	0	6	0	6	13	8
スキル								3	
その他									
	総計(右)		3	11					
総計(左)			4	0	0 5		8	16	6
総計(両)									m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

					1		
	能力值	スキル	その他	合計	Þ	イス	数
トラップ探知	7			7	+	3	d
トラップ解除	4			4	+	3	d
危険感知	7			7	+	2	d
エネミー識別	8	6		14	+	4	d
アイテム鑑定	8	6		14	+	2	d
魔術判定	8	6	1	15	+	3	d
呪歌判定					+		d
錬金術判定	4		1	5	+	2	d

所打	<b></b>
バックパック	冒険者セット
ベルトポーチ	ハイMPポーション×2
	ハウピア×3
ポーションホルダー	転移の呪符×2
HPポーション×1	ルンダン×3
MPポーション×4	転送石
小道具入れ	↓消耗品
砂の箱庭	買って売ったハット
自然の友	買って売ったメイジローブ
	使用済みMPポーション×3

現在重量: 16

最大重量:

17 29691 預金・借金: 所持金:

所持品									
バックパック	冒険者セット								
ベルトポーチ	ハイMPポーション×2								
	ハウピア×3								
ポーションホルダー	転移の呪符×2								
HPポーション×1	ルンダン×3								
MPポーション×4	転送石								
小道具入れ	↓消耗品								
砂の箱庭	買って売ったハット								
自然の友	買って売ったメイジローブ								
	使用済みMPポーション×3								

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	ХŦ
ニンブル	*	_	パッシヴ	-	自身	-		
効果:			,	作成時に行	動値+3			
マジシャンズマイト	2	_	パッシブ	-	自身	_		
効果:			魔法攻擊	のダメー	ジに+[SLc	d]する		
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	-			魔術判定	(Z+1D			
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	_		
効果:	[対	象:場面	(選択)][射程	: 視界]の	全ての対象	たエネミ・	ー識別を行	える
トゥルースサイト	1	-	パッシブ	ı	自身	_		
効果: エネミー識別	別に成	功した時、	そのエネミー	の【物理隊	が御力】と	【魔法防御	『力】の値:	も知ることができる
ハイウィズダム	3	_	パッシブ	-	自身	_		
効果:			【知	力】判定(	[SL×2]±	2]		
エルディダイト	1	_	パッシブ	-	自身	_		
効果:		【知力】料	判定のダイスを	増やすー船	サスキルの	効果を+2[	こ変更す	<b>გ</b>
グリーンサム	5	_	パッシブ	-	自身	_		
効果:攻撃、HP回復、MP回復、ダン		曽加、ダメ <sup>、</sup>		東金術の効果	果に+[SL×	2]する。こ	のスキルは	効果をダイスで求める錬金術のみ有効
マジシャンズガーデン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 自身が《ガーデン:	~~》				ソサム》の	効果をダイ	′スで決定⁻	する魔術にも効果を発揮する
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:		エネ	ミー識別を行う	うことがで	き、行動液	<b>幹みにもな</b>	らない	
アーキテクチャ	1	10	セットアップ	-	自身	自動成功	シーン/SL	
	ブーデン: <i>·</i>	~》を使用し、さ	「らに《ガーデン:~》以	以外のタイミング				ノ、このスキルは使用できない。1シーンにSL回使用可能
ガーデン:草原	1	6	セットアッププロセス	20m	範囲	錬金術判定		
効果: 対象が使用するス	キルの	コストに-	2 (最低で1)	する。この	)効果はラ	ウンド終了	か、対象を	が移動を行うまで持続する
マジックブラスト	1	4	マイナー	-		自動成功		
効果: そのメインプロセスで使		「対象:島	単体」「タイミ	ング:メミ		ション」の	魔術を「対	対象:範囲(選択)」に変更する
アースバレット	1	6	メジャー	20m		魔術判定		
効果: [	_		性の魔法ダメ					ップ]付与 
マジックロック	1	5	メジャー	至近	効果参照	魔術判定		
効果: トラップ	プ解除	を魔術判定	どで行う。また、	、オブジェ	クトの[宝	[籍]や[扉]	に対して鋌	¥Aを設置できる

錬金術師として大成した親を持ち、ニノンも錬金術師に憧れていたがニノンには錬金術師としての才は受け継がれなかったらしく、渋々とメイジへの道を歩む。 なりたかったものになれなかったことで一時は鬱屈した気持ちを抱えていたが、家に押し入ってきた強盗にアースバレット連打のスリップ付与で動きを止めて無 事強盗を取り押さえた経験からメイジも悪くないかと思い直す。

世に蔓延る悪人共を片っ端から転ばして捕まえてやろうと変な方向の正義に目覚め、悪を転ばせ善を救うと冒険者として旅立つ。

「あたしはニノン。ニノン・ベネックスだよ!」

「悪を転ばせ心を挫く!悪い奴は許さないよ!」

「錬金術もやっぱりやりたいなぁ……なんて、思うけどね。勉強だけは続けるよ。何かわかってないだけかもしれない……から」

イメージ画像は(勝手に)お借りしました http://www.pixiv.net/member\_illust.php?mode=medium&illust\_id=44617542

ドルドシート http://charasheet.vampire-blood.net/m2a584627ffd23577d387f10adc131036

Oセットアッププロセス

ガーデン:草原+アーキテクチャ+エンサイクロペディア

錬金術判定 3d+4

エネミー識別 4d+14

Oマイナー

マジックブラスト

	プレイヤー名 ───	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニノン・ベネックス		トリビアリスト	1		判定の直前					
		効果:	判定の	直前に使	ー 用する。その判	定を知力	判定に変更	する。1シ	ーンに1回	l使用可能
	所持品	ブーストガーデン	2	4	DRの直前	視界	単体	自動成功	1R/1	
使用済みHPポーション×1		効果:対象にダメージ増加を行う。対象が行う攻撃のダメー	・ ジロールの直前に	使用する。その攻撃の	)ダメージを (SL) Dする。このス	キルの効果によっては	・ 増えたダイスはあなた!	 が振ること。このスキル	はあなた以外の(ガー	 -デン:~) を受けているキャラクターのみを対象にできる。1Rに1回使用可
買って売ったクロースアーマー		マジックフォージ	1	_	DRの直前	-	自身	自動成功	シーン/1	
使用済みハウピア×6		効果:			魔法攻撃の					
買って売ったマント		シールドガーデン	1	8	DRの直後	視界	場面(選択)	自動成功	1MP/1	
買って売ったプラントハット		l								_ いるキャラクターのみ対象にできる
買って売ったガーデンステッキ		トリックスター	1	_	効果参照	視界	効果参照	自動成功	シナリオ/1	
			ーー 内で作動したト	 ·ラップの効果を無						- 1 せたトラップは発動したことになる。1シナリオに1回使用可能
		リゼントメント	1	_	効果参照	_	自身	自動成功	シナリオ/1	
			_							
		アルケミーノウリッジ			パッシブ					
						1		_	り】判定に	+1D
		モンスターロア	1	_	パッシブ	_	自身	_		
		効果:			エネ	ミー識別の		1D		-
		リムーブトラップ	1	_	パッシブ	-	自身	_		
		効果:			トラ	ップ解除の	_ の判定に+	1D		-1
		ファインドトラップ	1	_	パッシブ	-	自身	_		
								1D		
		トレーニング:感知	1	_	パッシブ	_	自身	_		
		効果:				【感知基本	· :値】に+3			
		アナライズエリア	1	6	効果参照	-	自身	知力		
		効果:警戒行動を行えるようになる。さらに、判定に使		- 【知力】に変更する		L にボーナスを与える			ようになるが、警戒	 行動の判定にボーナスを与えるような効果は受けることができなくな?
		トレーニング: 敏捷	1	_	パッシブ	_	自身	_		
						【敏捷基本	· :値】に+3			
		トレーニング:筋力	1	_	パッシブ	_	自身	_		
				1			·値】に+3		ı	-
		ベアアップ	1	_	パッシブ	_	自身	_		
				スキノ	 レに対するリア:			 【精神】判	上 定に+1D	-
		トレーニング:知力	1	_	パッシブ	_	自身	_		
		効果:		1			値】に+3	I		
		効果:								
				1	1					-
		効果:		1	1	1	1	1	1	1
							Τ			
				1	1	1	1	1	1	1