

キャラクター名
七実 胡桃

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	歌手	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション		年齢	18	性別	女	
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	30	%
出自	待ち望まれた子	経験	実験体	邂逅	同行者(玉野椿)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	2
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避			知覚			意志	4		調達		2
運転:			芸術:	2		知識:音楽	2		情報:ウェブ		2
運転:			芸術:			知識:			情報:魔法少女		4
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ブーストアーマー		15		-2	メジャーで行動すると侵蝕率+2

所持品	
思い出の一品	
コネ:噂好きの友人	

合計装甲: 15 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
環 あみり	P 好意	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
Dロイス:守護者	P	N		
Dロイス:秘密兵器	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
炎陣	★	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリングを行う。1メインプロセスに1回。								
氷の城塞	5	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 受けるHPダメージ-[Lv*3]								
氷盾	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+[Lv*5]								
氷雪の守護	5	3	オート	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果: 受けるダメージ-[Lv+1]D								
揺るぎなき心	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: バッドステータスを[Lv+1]個回復								
エネルギーシールド	★	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: ガード・リアクション不可の攻撃に対してもガードを行える。1シナリオ1回。								
凍結保存	★							
効果:								
不燃体	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

どこにでもいるようなごく普通の女子高生。
魔法少女だけど。
元気で明るくしっかり者……だけどたまにドジもする。
魔法少女部の部長であることに誇りを持っている。

キラキラした氷で戦うの、素敵でしょう？
まるで、宝石みたいで、魔法みたいで。
あ、わたしは魔法少女だから魔法みたい、じゃなくて魔法ね。