キャラクター名

キルシー

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	10
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	渇望
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	14

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
秘密	
死去	
白い部屋	
笑顔	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カイン	独占	3	①②③④⑤	
リーゼロッテ	憧憬	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		私は人形		オート	なし		バトルパートでは1ターン目のみ、あらゆる「発狂状態」の効果を無視してよい。
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0〜2	『完全解体』状態でも使用可。対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツは損傷する(レギオンは2体減少)。
メインクラス		破壊の渦		ラピッド			第1ターン終了まで使用不可。コストの代わりに、あなたは発狂していない未練全てに狂気点1点を加える。盤上の全存在はパーツ4つを各自選び、損傷させる(レギオンは全滅)。
サブクラス		拒む意志		ダメージ	2	0〜1	『完全解体』状態でも使用可。防御1。1ターンに何度でも使用可。ただし一回の攻撃に対しては一度しか使用できない。
胴		ジャンクパーツ		オート	なし	自身	このパーツが破壊されず戦闘終了したなら、このパーツが装備された箇所の基本パーツは全て損傷前の状態に戻る。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		レーザービーム		アクション	3	0〜3	射撃攻撃 1 ＋切断
胴		救急箱		オート	なし		このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計 3 つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		たからもの		オート			
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0〜1	『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす(移動か妨害されても行動値は減少する)。