

キャラクター名 松本 要	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	レベル	1			
ジョブ	阿修羅	カオスレート	-1			
国籍	性別	女	年齢	10		
クラブ	部	クラス	4	年	3	組
経緯	目標					
好き	お風呂、カメラ					
嫌い	携帯電話、教室					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 19
学力	10	2	12	2d+ 4	アウル	上限： 3
青春力	12	2	14	2d+ 4		
政治力	8		8	2d+ 2		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 サバイバルナイフ			射程0 威力1 物理ガード 安定性3 P102
2 チタンワイヤー			射程2 威力0 装甲半減 うしこくまいのもの
3 打刀			射程1 威力1 精度2 P102
4 シルバーリング			装甲1 魔法制限 P104
5 ポーション			P106
6			
7 基本武器			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
忍	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存特訓	天魔の翼	破山	発勁	練気
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 《生命力》の限界値が[授業レベル×5]点上昇する	○ 補助 この授業を修得したとき、戦場表の中から好きな戦場一つを得意戦場を選ぶ。戦闘中、ラウンドの終了時に使用できる。指定と能力の判定に成功すると、戦場マップの戦場を得意戦場に変化させる。同じラウンドに、二人以上のキャラ	○ 常駐 このキャラクターの攻撃に対してガード判定を行う場合、その達成値が[授業レベル+1]点減少する。	○ 補助 攻撃を行うときに使用できる。《アウル》1点を消費すると、その攻撃の目標の決定時、自分と同じ速度にいるキャラクター全員を攻撃目標に出来る。この効果は、一回の戦闘で[授業レベル+1]度まで使用できる。	○ 支援 戦闘中に使用できる。指定能力の判定に成功すると、次のラウンドの開始時に《アウル》を1点獲得し、その命中判定の達成値が[授業レベル×2]点上昇する	

授課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	バンド	特別講義			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 [青春力]の修正値が[コミュレベル×2]点上昇する	○ 常駐 [学力]の修正値が[コミュレベル×2]点上昇する。				

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5