

キャラクター名  
レイ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	15	経歴	過去に仕えた主がいる		
経験点	0		神器を見たことがある 誰かを救ったことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	21		44 + 2	7
体	6	敏捷度	6	15		33	5
		筋力	3	37		46 + 2	8
心	8	生命力	11	28		45	7
		知力	10	8		26	4
		精神力	12	11		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
スカウト	11		
レンジャー	9		
エンハンサー	8		
アルケミスト	1		
ライダー	13		

戦闘特技			
タフネス	2122p	頑強	IB29p
バトルマスター	3143p	武器習熟A/ソード	IB31p
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/ソード	IB31p
ファストアクション	2123p	なぎ払い	IB38p
影走り	2120p	防具の達人	IB32p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
全力攻撃	IB36p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	限界駆動	
キャツアイ	特殊能力開放	
マッスルベアー	HP超強化	
ストロングブラッド	騎獣超強化	
リカバリィ	極高所攻撃	
ジャイアントアーム	縦横無尽	
デーモンフィンガー	特殊能力完全開放	
ケンタウロスレッグ	クリティカルレイ	
高所攻撃		
騎獣強化		
チャージ		
HP強化		
人馬一体		
超高所攻撃		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	22	20	23
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル (マナタイト加工)	33	1	15
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	20	19

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
首切り刀	1H両	20		2d+ 23	10	26	35											
イグニタイト 銀の武器																		
首切り刀	2H	30		2d+ 23	10	26	45											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 20	19

HP
122

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17/×	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 23

MP
33

装備品	説明
頭 セーフティメット	
目 目覚ましピアス	
顔 狩人の解析鏡	魔物知識成功時命中+1
首 背水のネックレス	
背中 ドミネーターズマント	
右手 器用の腕輪	
腰 ブラックベルト多機能	
足 軽業ブーツ	転倒しなくなる
その他正しき信念のリング	

装備品	説明
左手 筋力の腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉟
	□□□□㊵

