キャラクター名
アイロン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	-46000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7			15	2
		敏捷度	7			15	2
体	13	筋力	4			17	2
		生命力	4			17	2
心	9	知力	7			16	2
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
ソーサラー	9		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
魔力撃	227 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	12	12	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

☆錬鉄の鎧
エボルグ専用の鎧。(0G。買取拒否)
彼以外が身につけようとすると内側からトゲが飛び出し、１ラウンドにつき5点の継続ダメージを受ける。
効果
炎属性ダメージ、または物理ダメージを受けた場合、一度に付き1点の防護点が追加で上昇していく。
追加防護点が10点まで達すると、それ以上は上昇しない。

『イグニスの篝火』
四炎将の一人、「鉄炎」のエボルグ
解放の剣・イグニスを封印してある門を開くための鍵「銀の鍵」を探している。
銀の鍵を使うためには、たゆたう島々の王国の王家エルフの末裔の血、燃える石の王国の王家ドワーフの末裔の血、そして魔動機文明のロシ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟