

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	24
種族	エクスマキナ			境遇	親友
出自 (効果)	錬金術師			目標	幸福

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	35	33	12	9	9	36	6
ボーナス	11	11	4	3	3	12	2
クラス修正	1	3	1	0	0	3	0
他修正	4					3	
能力値	16	14	5	3	3	18	2

HP	249
MP	155
フェイト	9

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	デュエルナックル	至近	1	14	0		0	3	0
左手									
頭部	ライオンマスク			5	-1	10			-1
胴部	剛神の鎧			5	-2	18			-3
補助	フォースバックラー					11			-1
装身具	フィアターズジュエル		2						
能力値			14	0	5	0	18	8	21
スキル			5	64				11	2
その他				4		2	1	2	
総計(右)			22	92					
総計(左)					2	41	19	24	18
総計(両)									m
ダイス数			3+1+d	2+1d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 35
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	★	-	効果	-	自身	自動		
効果: 攻撃と同時使用。ダメージに+[CL×10]。								
アームズマスタリー:格闘	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 格闘装備時命中+1d6。								
アイアンフィスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 格闘装備時ダメージ+[精神]。								
バイタルフォース	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: 格闘装備の時、ダメージに+(SL)D。								
マインドアデプト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【精神】+2。								
ペネトレイトブロウ	★	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 格闘攻撃のみ。 物防魔防無視。								
インデュア	★							
効果:								
ストロングスタイル	5	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 格闘装備の時、ダメージ+(SL)D。								
コンバットスロー	1	4	メジャー	至近	単体	命中		
効果: 格闘装備の時、ダメージ+[SL×2]。命中したらスリップ。								
アディショナルブロウ	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 攻撃対象がバステを受けているとき[SL×2]D								
メタルマッスル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 格闘装備の時、ダメージに+2D。								
カウンタースロー	3	5	リアクション	至近	単体	命中		
効果: 格闘装備の時、回避のかわりに命中勝負。								
ソウルバスター	★	-	効果	効果	単体	自動		
効果: ダメージを反射。								

最大ダメージ 84+200+30+(5d6+3d6+2d6+6d6+12d6+2d6)

