キャラクター名

プラム

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	4

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
売った	基本P.64　75
故郷	基本P.62　35
笑顔	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マズルクラック	恋心	3	①②③④⑤	
イア	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	地獄にいるなら攻撃判定の出目+1
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	与ダメージ時次カウントまで攻撃マニューバのタイミングがダメージになる
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵マニューバ攻撃判定で出目+1できる
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	与白兵ダメージを全体攻撃にできる
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵4 攻撃判定出目+1
脚		仕込みブーツ		オート	2	0	白兵2 攻撃判定出目+1
頭		カンフー		オート	2	0	最大行動値+1
頭		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵2 連撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		壊れた部位		オート			たからもの