キャラクター名

マズルクラック

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
炎	
幸福の時	
笑顔	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
プラム	対抗	3	①②③④⑤	
イア	忌避	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		煉獄の檻		オート			ターン開始時「煉獄」にいるなら行動値最大値まで回復
メインクラス		銃神		オート			射撃マニューバ射程+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを「ラピッド」で使用する
サブクラス		子守唄		オート			射撃マニューバ判定、コスト-1
頭		カンフー		オート			行動値+1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃1+爆発、判定+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃5
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃1、判定+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃2連撃1
腕		薄汚れた本		オート			たからもの