

キャラクター名
神夏磯 雲龍(かんがそ うんりゅう)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31	%
出自	権力者の血統	経験	記憶喪失	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
絶対零度(アブソリュートセルシウス)	RC	5r+1	8	18		魔獣の本能+クロスバースト+氷の塔+コンセントレイト(サラマンダー)浸食値12
破滅の煉獄(ディストラクションインフェルノ)	RC	5r+1	8	27		魔獣の本能+クロスバースト+プラズマカノン+コンセントレイト(サラマンダー)浸食値12
竜化変身(ビーストアウト)						完全獣化

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ要人の貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス 戦闘用人格P		N		
Sロイス NPC少女P	信頼	N 不信感		
義理父親	P 感服	N 恐怖		
謎の人物	P 執着	N 脅威		
如月泉水	P 有為	N 偏愛		
剣崎進	P 尊敬	N 脅威		
猪ノ口直史	P 同情	N 悔悟		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーン中、【肉体】のダイス+【LV+2】							
魔獣の本能	1	2	メジャー/リアクション			RC		
効果:	このエフェクトと組み合わせた判定は【肉体:】で行う							
クロスバースト	3	4	メジャー			シンドローム	80	
効果:	このエフェクト組み合わせて攻撃する時の攻撃力を【LV×4】するただしダイス-2							
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	RC	100	
効果:	【攻撃力+LV×5】の射撃攻撃							
氷の塔	2	4	メジャー	視界	範囲(選択)	RC		
効果:	【攻撃力+LV×3】の射撃攻撃 至近不可							
コンセントレイト(サラマンダー)	2	2						
効果:	C値-Lv							
鋭敏感覚	★		メジャー			自動		
効果:	犬や鳥のような感覚器官に変化。周囲の状況をより詳しく分かる。GMによっては【知覚】判定が必要							
熱感知知覚	★		メジャー	至近	単体	自動		
効果:	熱を視覚化し暗闇でも熱でものを見つけられる。また体温から感情、体調も分かる。GMによっては【RC】判定が必要							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

目覚めた時には記憶を失っていた。
基本は心優しく、面倒見がいいがそれは過去の記憶がない恐怖の表れである。誰かに忘れられてしまうことに恐怖を覚えている。
しかし、戦闘の時はまるで人が入れ替わったように人格が変わる。
基本は「僕」、戦闘時は「俺」

最近見る夢は謎の少女。
後、自分に何かを施したと思われる謎の人物(性別年齢不明)