

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	1000				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	4		12 + 1	2	ファイター	7		
体	6	敏捷度	5	4		13	2	ソーサラー	9		
		筋力	3	3		12	2	コンジャラー	2		
心	12	生命力	9	7		22	3	エンハンサー	5		
		知力	18	10		40 + 2	7	アルケミスト	2		
		精神力	11	2		25	4				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122	p	p
魔力撃	1B39	p	p
魔法拡大/数	1B39	p	p
頑強	1B29	p	p
武器習熟A/スタッフ	1B31	p	p
魔力撃強化	1B32	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
アンチボディ	
メディテーション	
キャッツアイ	
スフィンクスノレッジ	
パラライズミスト	
バークメール	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	9	9	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
鎧	マナコート	ランク	筋力	回避力	防護点
盾					6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	9	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器、イグニダイト加工	2H	3	1	2d+ 10	12	10	18										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	6

HP
81

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	16			
操霊魔法	2	9			
深智魔法	2	16			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
60

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 腕輪 知力	
腰 アルケミーキット	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 指輪 器用	

その他メモ	自動失敗
スタッフS>収束>魔器A? 浮遊盾いこうぜ スタッフで殴るうさぎ。魔法もちゃんとできる。	チェック □□□□⑤
Q.なんで前出るの? A.楽しそうだから 危険感知できる 有能 「ああ、そうか。人がいることを想定してなかった」魔法誘導さよなら	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳
アーティ1>ソサ11 セージ7まで取るか、アーティ1で止めるか検討	□□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓

