キャラクター名
シュキルー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	6100				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	9		26	4
		敏捷度	5	2		16	2
体	7	筋力	5	4		16 + 2	3
		生命力	10	2		19	3
心	5	知力	7	2		14	2
		精神力	8	4		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
レンジャー	8		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
鷹の目	IB30 p		p
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p
命中強化	IB32 p		p
練体の極意	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
オウルビジョン		
マッスルベアー		
デーモンフィンガー		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	15	13	14

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スナイパー+1	2H	10	1	2d+ 17	9	18	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔	ひらめき眼鏡	
首		
背中	専用野伏のサーマルマント	
右手	怪力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	えびら	

装備品		説明
	えびら	
左手	アルケミーキット	

その他メモ
4,4,3,2,3,2,5,5,5,2,5,3

狩人5
精肉業者3
皮革職人2

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: シュキルー

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
魔力の矢x6	○□□○□□
鉄鋼矢12本x3	○□□○□□
普通の矢12本x3	○□□○□□
	○□□○□□
3点マナクリスタルx10	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
アルケミーカード緑Ａx10	○□□○□□

所持金	預金・借金
78180 G	G

名誉アイテム	点数
サーマルマント	70

名誉点 所持 524 /合計 594