

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自(効果)	商人			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	15	15	12	9	6
ボーナス	3	3	5	5	4	3	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	5	7	5	5	3

HP	44
MP	64
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	グリモア								
能力値			3	0	5	0	5	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					6	7	6	10	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7		2	9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
筆記用具	
ハイMPポーション×2	
小物入れ	
トパーズ×2	
ハイMPポーション×2	
万能薬×1	

現在重量: 11
 最大重量: 23
 所持金: 5329
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定+1D								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果: 「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲(<マジックブラスト>の[SL×2]体)】に変更する								
マテリアルコンポーネント	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:								
リゼントメント	1	-	降下参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 魔術攻撃と同時に使用、「対象:単体」に変更しダメージに+[CL×10]								
エフィシエント	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 効果をダイスで求める「分類:魔術」の効果+[SL×2]								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: エネミー識別を行う								
サモン・アラクネ	1	9	DR直後	20m	範囲(選択)	自動成功	防衛中1回	
効果: ダメージ-[(SL) D]								
ブラフ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: はったりを付いたり、嘘をついて騙すなどの【精神】判定に+1D								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: エネミー識別の判定+1D								
ファーマシー	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: 2個のハイMPポーションを取得								
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 携帯品の重量制限が[【筋力基本値】×2]となる								

ギルド「」に所属する魔術師。ヒューリンとヴァーナ(アウリック)のハーフ。

商人でもあった師匠に紹介される形で現在のギルドに所属する事となったが、それ以前の経歴はほとんど人に語った事がない。ただ、5年ほど前の時点で師匠の下で修業を積んでいたのは周囲には周知の事実である。将来の目標は商人として独立して成功する事。

商人として信用を大事にする方針の為人当たりは良くしているものの、基本的に守銭奴。貯金と値切るのが好き。ただし使う時はドバッと使う主義。お金は大事だが命はもっと大事。

