キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	14

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
血の宴	金臭い真っ赤な血の池で、あなたは1人座り込んでいた。周囲に散り散る人の部品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜあなたは1人こんなところにいるのだろう。ひょっとして…。
愛犬	人ではないけれど、あなたにとって、とても大切な家族がいた。その子の鳴き声、息遣い、舌、毛皮の感触。それに名前も。どれもこれもまだ、心の中に、手の中に、残っている。
紫色の道	夜明け前、まだ空が紫に染まっている頃。ガタガタと揺れる荷台の中で、離れていく故郷をみた。もう戻ることはないだろうと、泣いていたのはあなただったか、それとも。
赤から黒へ	銃声、人々の悲鳴。 君達を見下ろすガラス張りの部屋のガラスが、斑な赤色に染まったのを覚えている。 そしてその直後、視界が真っ暗になったのだ。
空の色	彼等に敷われて、乗り込んだ軍用ヘリ。記憶は曖昧で、薬に犯された思考で、それでも彼等は嬉しそうにしていたのを覚えている。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	保護	3	①②③④⑤	
社畜	独占	2	①②③④⑤	
シイカ	執着	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		たからもの		オート			ぬいぐるみ
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	自身	妨害1