

キャラクター名
ショージ

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	32%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	67
肉体	0	1	0		6	7	行動値	11
感覚	2	0	0		2	4	(非装備時)	11
精神	2	0	0		1	3	戦闘移動	16
社会	4	0	0			4	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	4		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	7r+4				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CL:オルクス	1							
効果:	HPダメージ適用前、受けるダメージ-[1D+Lv*3]							
隆起する大地/5	3		オート	至近	範囲(選択)	自動		
効果:	HPダメージ適用前、受けるダメージ-[1D+Lv*3]							
浮遊する大地/5	5		オート	視界	自身	自動	隆起する大地	
効果:	同時に使用。射程視界に変更、効果+2D、							
ディスマントル/5	5		オート	視界	単体	自動		
効果:	対象のダメージロール直前、ダメージ-[Lv*3]							
マルチアクション/3	3		マイナー					
効果:	エフェクト以外の行動可							
縮地/5	7		オート	至近	自身	自動		
効果:	戦闘・全力移動前に使用、任意の場所に移動、離脱可							
バックスタブ/5	3		常時	至近	自身	自動	リミット	
効果:	縮地を使用したMPの間白兵攻撃力+[Lv*5]							
絶対の空間/3	5		マイナー					
効果:	オルクスエフェクト判定ダイス+Lv個							
緑の鞭/5	5		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	白兵、攻撃力+[Lv+2]、ガード1、20m							
形泣き剣/3	3		メジャー	武器	-	白兵		
効果:	このエフェクトに対するドッジ-Lv個							
塞がれた世界/3	3		メジャー	-	-	シンドローム		
効果:	組み合わせた攻撃力+[Lv*3]、単体不可							
要の陣形/3	5		メジャー	-	3体	シンドローム		
効果:	対象3体に変更							
未知なる陣形/1	1		常時		自身	自動	リミット	
効果:	要の陣形3体を5体に変更可							

メモ				
----	--	--	--	--

