

キャラクター名
仮作成

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	81
肉体	5	0	0			5	行動値	5
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	5
精神	0	0	0	1		1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
LBIA		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
		Dロイス: No.HR20 槍の刻印	P	N	
		REC:墓守清正	P 友情	N 嫌悪	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	4	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
巨人の生命	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: HP最大値を+lv*5する。侵食値+3								
C:エグザイル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-lv(下限値7)								
伸縮腕	3	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 射程を視界に変更								
怒涛の大蛇	1	4	メジャー	視界	シーン選択	対決	リミット	
効果: 1シナリオ1回。範囲をシーン選択に変更								
クイックダッシュ	1	4	セット	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う。シナリオlv回								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	対決	-	
効果: リアクション放棄で反撃。C値-lv								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中肉体のダイス+(lv+2) 個する								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手データ変更。								
ワイルドグロース	1	3	セット	至近	自身	自動	リミット	
効果: セットアップで完全獣化をする								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--